



Navodila tekmovanja mlajših selekcij Medobčinske nogometne zveze Koper 2026/2027

ki jih je Izvršni odbor MNZ Koper sprejel na predlog vodje tekmovanja MNZ Koper.

I. Uvodne in splošne določbe

1. člen

(1) Tekmovanja MNZ Koper se izvajajo v skladu s Pravili nogometne igre, predpisi FIFA in UEFA, predpisi in sklepi NZS ter veljavnimi pravilniki in drugimi akti MNZ Koper. V primeru neskladja se uporabljajo določbe predpisa višje ravni oziroma določbe, ki jih je pristojni organ NZS določil kot zavezujoče.

2. člen

(1) Za javne tekme se šteje tekma, ki izpolnjuje enega od naslednjih pogojev:

- (a) se igra v okviru tekmovanja, ki ga vodi tekmovalni organ MNZ Koper,
- (b) je javno objavljena ali reklamirana,
- (c) na kateri se pobira vstopnina.

3. člen

(1) Za nemoten potek tekmovanja skrbijo organi MNZ Koper:

- (a) vodja tekmovanja za tekmovalni del,
- (b) disciplinski sodnik za disciplinsko problematiko,
- (c) sekretar za finančno in operativno poslovanje lige,
- (d) predsednik MDNS Koper za delegiranje sodnikov.

4. člen

(1) Kriteriji za nastop v tekmovanju mlajših selekcij MNZ Koper so naslednji:

- (a) prijava v tekmovanje,
- (b) poravnane vse zapadle obveznosti do MNZ Koper,
- (c) poravnane vse zapadle obveznosti do službenih oseb (sodniki, delegati),
- (d) pravočasno plačilo tekmovalnega prispevka,

- (e) ustrezno igrišče,
- (f) dve ogrevani (ko je to potrebno) slačilnici s tuši in toplo vodo,
- (g) slačilnico s tušem in toplo vodo za sodnike,
- (h) pokrite klopi za rezervne igralce ob vzdolžni črti, minimalne dolžine 6 metrov,
- (i) trener z ustrezno licenco in predstavnik ekipe, ki mora biti prisoten na vsaki tekmi,
- (k) oseba za nudenje prve pomoči v tekmovanjih selekcij U-7, U-9, U-11 in U-13 mora biti oseba z opravljenim tečajem prve pomoči in opremljeno torbo za prvo pomoč,
- (l) za prvo medicinsko pomoč mora poskrbeti klub domačin (gostujoča ekipa ni obvezna imeti svojega zdravnika ali fizioterapevta), tako kot vozilo in šoferja za prevoz igralca, ki mu je potrebna nadaljna zdravstvena oskrb,
- (m) vsi ostali pogoji, ki jih določi IO MNZ Koper.

II. Finančne obveznosti

5. člen

(1) Klubi so dolžni v predpisanih rokih in predpisanem znesku poravnati vse finančne obveznosti do organov tekmovanja:

(a) tekmovalni prispevek za 1 tekmovalno sezono, ki se plača v, za vodenje tekmovanja

- MNZ Koper U-13, 100,00 EUR;
- MNZ Koper U-11, 0,00 EUR;
- MNZ Koper U-9, 0,00 EUR;

(b) Kazni za disciplinske prekrške ekip

- neprihod na tekmo, 200,00 EUR;
- izstop ekipe iz tekmovanja pred pričetkom tekmovanja, 200,00 EUR;
- izstop ekipe iz tekmovanja med tekmovanjem, 250,00 EUR;
- nepravočasno posredovanje zapisnika tekme (ZAP.), 2 0,00 EUR;
- preložitev že delegirane tekme, 100,00 EUR
- prekinitev tekme po krivdi ekipe ali na pobudo enega od uradnih oseb, 200,00 EUR;
- najnižja kazen ekipe znaša 100,00 EUR, najvišja pa 500,00 EUR;

(c) pritožbena taksa na registracijo tekme in/ali disciplinski ukrep, 100,00 EUR;

(d) za nadomestila uradnim osebam se uporabljajo bruto zneski, ki jih je sprejel IO MNZ Koper. Stroški sodnikov (potni stroški, nadomestilo za obrabo športne opreme, dnevnic):

<i>Sodnik</i>	<i>Strošek kluba</i>
MNZ KOPER U-13	52

(2) Medobčinska nogometna zveza Koper bo klubom izstavila račun za sodniške stroške 4x v tekmovalni sezoni. Klubi bodo prejeli račun sredi in po koncu jesenskega dela ter sredi ter po koncu spomladanskega dela.

(3) Neizpolnjevanje finančnih obveznosti se šteje kot disciplinski prekršek, ter se sankcionira v skladu z Disciplinskim pravilnikom NZS.

III. Sistem tekmovanja in organizacija tekem

Tekmovanje MNZ Koper U-7

1. člen (pravila)

Upoštevajoč načela Pravil nogometne igre, ki jih je sprejel International Football Association Board (IFAB), veljajo za tekme v tekmovanju, ki ga vodi MNZ Koper v kategoriji najmlajših cicibanov do 7. leta starosti (v nadaljevanju U7) prilagoditve, ki jih vsebujejo te propozicije.

2. člen (igrišče)

(1) Tekme se igrajo na zmanjšanem nogometnem igrišču velikosti 26 m x 18 m.

(2) Igrišče mora biti načrtano ali kako drugače označeno (s klobučki) ter označen sredina igrišča.

(3) Velikost štirih (4) nogometnih vrat je 2 m x 1 m in so postavljene dva (2) metra od stičišča prečne in vzdolžne črte ter so lahko označena tudi s palicami ali stožci. Organizator tekme je dolžan poskrbeti za varno namestitev nogometnih vrat (slika 1).

3. člen (žoga)

Tekme v kategoriji najmlajših cicibanov U7 se igrajo z žogo velikosti št. 3 (priporočljivo) ali velikost št.

4, po možnosti model »light«.

4. člen (način igranja)

(1) Igra poteka 3:3 brez vratarja

5. člen (organizacija igranja)

(1) Igranje tekem za kategorijo U7 je organizirano v obliki turnirja.

(2) Turnir se izvede tako, da vsako moštvo odigra vsaj 2 tekmi.

(3) V primeru štirih ali petih ekip se za izvedbo turnirja pripravita dve igrišči, na katerih potekata predvideni tekmi istočasno. Tekme se igrajo v skladu s spodaj prikazanim konceptom:

Primer 3 ekipe (vsaka tekma 2x12 minut):

IGRIŠČE 1

1. tekma Ekipa A : Ekipa B
2. tekma Ekipa B : Ekipa C
3. tekma Ekipa C : Ekipa A

Primer 4 ekipe (vsaka tekma 15 minut):

IGRIŠČE 1 IGRIŠČE 2

1. tekma Ekipa A : Ekipa B Ekipa C : Ekipa D
2. tekma Ekipa B : Ekipa D Ekipa A : Ekipa C
3. tekma Ekipa C : Ekipa B Ekipa D : Ekipa A

Primer 5 ekip (vsaka tekma 12 minut):

IGRIŠČE 1 IGRIŠČE 2

1. tekma Ekipa A : Ekipa B Ekipa C : Ekipa D
2. tekma Ekipa E : Ekipa A Ekipa B : Ekipa C
3. tekma Ekipa D : Ekipa E Ekipa A : Ekipa C
4. tekma Ekipa A : Ekipa D Ekipa B : Ekipa E
5. tekma Ekipa D : Ekipa B Ekipa C : Ekipa E

6. člen (igralni čas)

(1) Skupni igralni čas ne sme presegati petdeset (50) minut. Igralni čas posamezne tekme se prilagodi glede na število ekip in tekem. Primer: 4 x 12 minut (5 ekip), 3 x 15 minut (4 ekipe), vsaka tekma po 2 x 12 minut (3 ekipe).

(2) Odmor med posameznimi tekmami traja pet (5) minut. V tem času se zamenjajo nasprotniki v skladu s prejšnjim členom teh propozicij.

(3) Trener je dolžan, da znotraj posamezne ekipe enakomerno porazdeli igralni čas, med vse prijavljene igralce.

7. člen (število igralcev)

(1) Maksimalno število prijavljenih igralcev ene ekipe je osem (8).

(2) V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci.

(3) Za začetek tekme mora ekipa imeti najmanj tri (3) igralce, ki imajo pravico nastopa.

(4) V kolikor ekipa ostane med tekmo z manj kot tremi (3) igralci se tekma prekine.

(5) V trenutku, ko na tekmi pride do rezultatske razlike 3 zadetkov, se v igro lahko doda dodatni igralec in sicer pri ekipi, ki je v rezultatskem zaostanku, a le do izenačenja rezultata. Ob izenačenju rezultata se številčno razmerje igralcev med ekipama spet vzpostavi oz. izenači (3:3).

8. člen (menjave igralcev)

(1) Menjave igralcev so brez omejitev, kar pomeni, da isti igralec lahko večkrat vstopi v igro (t.i. leteče menjave). Menjave se vršijo ob prekinitvi igre. Najprej mora zapustiti igrišče igralec, ki odhaja iz igre, nato lahko v igro vstopi nov igralec.

9. člen (pravica nastopa)

(1) Na tekmah najmlajših cicibanov lahko v skladu z določili veljavnih Tekmovalnih propozicij NZS (v nadaljevanju TPr) nastopijo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od pet (5) let in vso tekmovalno leto tudi igralci, ki napolnijo šest (6) let v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

(2) Pravico nastopa v tej kategoriji pa imajo tudi igralke, ki na dan tekme niso mlajše od pet (5) let in vso tekmovalno leto tudi igralke, ki napolnijo sedem (7) let v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

10. člen (identifikacija igralcev)

Na tekmah najmlajših cicibanov lahko nastopijo le registrirani igralci katerih istovetnost se ugotovi pred začetkom tekme na podlagi elektronske izkaznice igralca (digital ID), ki ustrezajo identiteti igralca. Ugotavljanje identitete se opravi skladno z določili TPr MNZK.

11. člen (oprema igralcev)

(1) Igralcem je dovoljeno igrati v nogometnih čevljih s plastičnimi ali gumijastimi podplati ali v športnih copatih.

(2) Igralci istega moštva morajo biti enotno oblečeni.

12. člen (sodnik)

(1) Na tekmah ni sodnikov.

(2) V situacijah, kjer pa se pojavijo kršitve nogometnih pravil, pa to vlogo prevzameta oba trenerja, ki hkrati na ta način tudi izobražujeta igralce. 4

13. člen (vodenje moštev)

(1) Tekmo vodijo trenerji, ki morajo imeti za vodenje ekipe ustrezno licenco ZNTS, izdano na podlagi Pravilnika ZNTS o podeljevanju licenc. Zahtevana licenca za vodenje moštev v kategoriji U7 je licenca UEFA C. Trenerju lahko pri vodenju moštva pomaga pomočnik z ustrezno licenco ZNTS.

(2) Trener in rezervni igralci se nahajajo ob igrišču. Vsaka ekipa na svoji strani.

14. člen (pravila športnega obnašanja)

(1) Pred začetkom in ob koncu tekme se morajo igralci obeh moštev ter trenerja pozdraviti in rokovati na sredini igrišča.

(2) Vsi trenerji so dolžni igralce navajati na igranje nogometa v skladu z 10 zlatimi pravili Fair playa.

15. člen (izvajanje udarcev, avt, kot, kazenski strel in priznanje zadetkov)

(1) Začetni udarec se izvaja na sredini igrišča s podajo ali vodenjem.

(2) Avt se izvaja z nogo na mestu, kjer je žoga s celim obsegom prešla vzdolžno črto, tako da izvajalec poda žogo soigralcu z nogo ali sam prične z vodenjem žoge v polje.

(3) Udarec od vrat se izvaja izpred malih vrat in sicer tako, da izvajalec poda žogo soigralcu z nogo ali sam prične z vodenjem žoge v polje. Ker v igri ni vratarjev, se ne sme izvajati gol-avta z roko.

4) Pri direktnem prostem udarcu morajo biti igralci branečega moštva oddaljeni od žoge najmanj tri (3) metre.

(5) Udarec iz kota se izvaja na točki označeni s klobučkom druge barve, ki je na stičišču sredinske in vzdolžne črte (sredine), kot prikazuje slika 1. Udarec se izvaja tako, da izvajalec poda žogo soigralcu z nogo ali sam prične z vodenjem žoge v polje.

(6) Po prejetem zadetku se igra nadaljuje izpred vrat z vodenjem žoge ali s podajo po tleh.

(7) Zadelek dosežen direktno iz avta ni veljaven, če se po udarcu nihče od igralcev obeh ekip ni dotaknil žoge.

(8) Kazenski udarec se izvaja z razdalje trinajst (13) metrov od vrat na ena od dveh vrat.

(9) Vsi igralci ekipe v napadu se morajo po doseženem zadetku ali v primeru gol-avta vrniti na svojo polovico, nasprotnik pa mora začeti z igro izpred svojih vrat, in sicer z vodenjem žoge ali s podajo po tleh.

(10) Pravilo nedovoljenega položaja se ne upošteva.

(11) Zadelek lahko ekipa doseže samo na nasprotnikovi polovici – zadelek iz svoje (obrambne) polovice se ne prizna.

16. člen (zapisnik, točkovanje)

(1) Za tekme se vodi ustrezna dokumentacija (prijavni listi) v skladu z izdanimi navodili vodje tekmovanj, na katerih so navedeni vsi zahtevani in potrebni podatki o moštvu in s pomočjo katerih je mogoče razbrati tako strokovno vodstvo, kot tudi kateri otroci so za ekipo igrali.

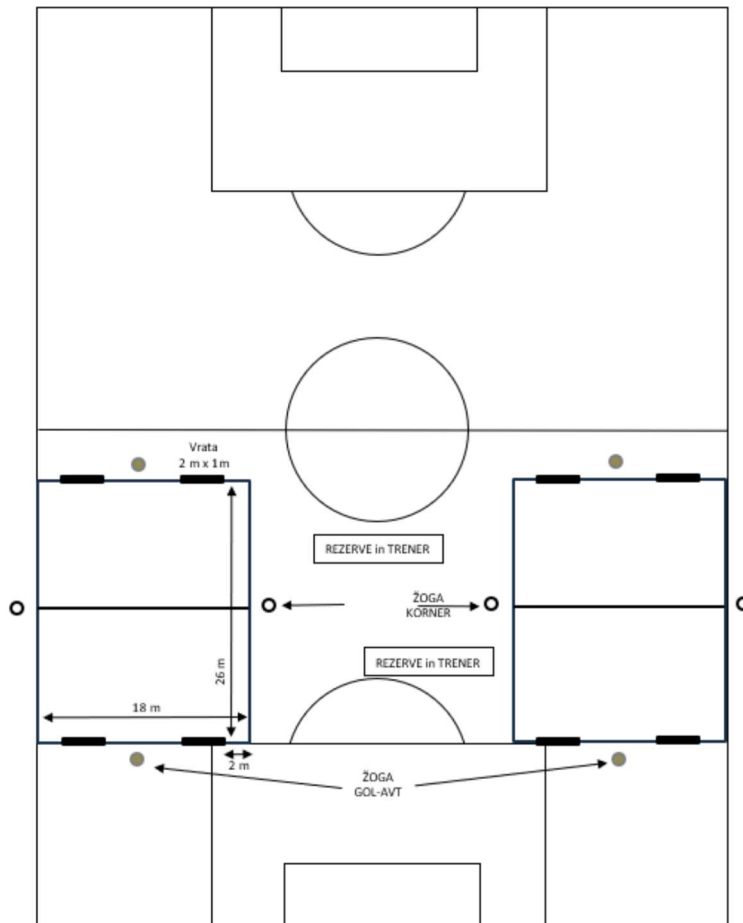
(2) Igranje nima rezultatskega značaja, zato se strelci in rezultat ne beležijo. Prav tako se v zapisniku ne beležijo menjave igralcev. V ta namen je prepovedano uporaba in objavljanje ter oglaševanje rezultatov na klubskih kanalih, spletnih strani, socialnih omrežij ali kje drugje.

(3) Organizator tekme je dolžan podpisane prijavne liste nastopajočih ekip in skupno fotografijo vseh ekip najkasneje prvi naslednji dan po odigranem turnirju poslati na elektronski naslov, katerega določi vodja tekmovanja.

17. člen (prehodne določbe)

V vseh ostalih primerih, ki niso navedeni v teh propozicijah, se uporabljajo TPr NZS, ter drugi pravilniki in predpisi MNZK, NZS, UEFA in FIFA.

Slika 1: Postavitev štirih igrišč in prečno igrišče za igro 3:3.



Povzetek:

Uporaba štirih vrat in igra brez vratarjev spodbuja večjo vključenost vseh igralcev in razvoj osnovnih motoričnih sposobnosti. Priporočljiva je priprava več igrišč za večjo vključenost igralcev. Pravilo dodatnega igralca se uvede pri rezultatski razliki 3 golov (za ekipo v zaostanku). Vodenje žoge iz kota ali avta za več dotikov in bolj tekočo igro (zadetek neposredno iz avta se ne prizna). Zadetek iz lastne (obrambne) polovice se ne prizna.

Video napotki U7 in U9 novih igralnih formatov - <https://vimeo.com/1103470228/78953c53b4>

Tekmovanje MNZ Koper U-9

1. člen (pravila)

Upoštevajoč načela Pravil nogometne igre, ki jih je sprejel International Football Association Board (IFAB), veljajo za tekme v tekmovanju, ki ga vodi MNZ Koper v kategoriji mlajših cicibanov do 9. leta starosti (v nadaljevanju U9) prilagoditve, ki jih vsebujejo te propozicije.

2. člen (igrišče 5:5)

- (1) Tekma 5:5 se igra na igrišču velikosti 40 m x 25 m (slika 1).
- (2) Igrišče mora biti začrtano ali kako drugače označeno (s klobučki).
- (3) Velikost vratarjevega prostora je 15 m x 10 m.
- (4) Velikost nogometnih vrat je 5 m x 2 m (položena vrata ali znižana vrata na višino 1,5 m). Organizator tekme je dolžan poskrbeti za varno namestitev nogometnih vrat.

3. člen (igrišče 4:4)

- (1) Tekma 4:4 se igra na igrišču velikosti 30 m x 20 m (slika 1).
- (2) Igrišče mora biti začrtano ali kako drugače označeno (s klobučki).
- (3) Velikost štirih (4) nogometnih vrat je 2 m x 1 m in so postavljene dva (2) metra od stičišča prečne in vzdolžne črte in so lahko označena tudi s palicami ali stožci. Organizator tekme je dolžan poskrbeti za varno namestitev nogometnih vrat.

4. člen (žoga)

Tekme v kategoriji mlajših cicibanov U9 se igrajo z žogo velikosti št. 4 (priporočeno je model »light«).

5. člen (način igranja in igralni čas)

- (1) Igra poteka 5:5 (4+1) na zmanjšanem nogometnem igrišču 1 in na igrišču 2 4:4 (brez vratarja) (slika 1).
- (2) V igri na igrišču 1 sodeluje pet (5) igralcev, od katerih je eden (1) vratar in štirje igralci (5:5), medtem ko v igri na igrišču 2 sodelujejo štirje (4) igralci (4:4).
- (3) Po koncu vsake tekme ekipe menjajo strani in nasprotnika.
- (4) Tekme se igrajo tako, da vsaka ekipa nastopi proti vsaki ekipi nasprotnega moštva. Tekme se odigrajo v naslednjem vrstnem redu:
 - (a) 1. krog: moštvo A proti moštvo B (na obeh igriščih) in moštvo C proti moštvo D.
 - (b) 2. krog: moštvo B proti moštvo C (na obeh igriščih) in moštvo D proti moštvo A.
 - (c) 3. krog: moštvo C proti moštvo A (na obeh igriščih) in moštvo B proti moštvo D.
- (5) Obe ekipe enega moštva igrata istočasno (5:5 in 4:4).

(6) Igralni čas vsake tekme je **2 x 10 minut** (menjava igrišč) (slika 2).

(7) Odmor med polčasi in tekmami traja pet (5) minut.

6. člen (organizacija igranja)

(1) Tekmovanje za mlajše cicibane – U9 (5:5 in 4:4), bo organizirano v obliki ligaškega tekmovanja. Natančen sistem tekmovanja, na podlagi prijav ekip določi vodja tekmovanj. Tekmovanje je razdeljeno na dve skupini. Obala (nastopajo ekipe iz Obale) in skupina Kras (nastopajo ekipe iz Krasa).

(2) Igralni dan je ponedeljek

7. člen (število igralcev)

(1) Maksimalno število prijavljenih igralcev ene ekipe je štirinajst (14).

(2) V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti **vs**i prijavljeni igralci.

(3) Za začetek tekme mora ekipa imeti najmanj devet (9) igralcev, ki imajo pravico nastopa.

(4) V trenutku, ko na tekmi pride do rezultatske razlike 3 zadetkov, se v igro lahko doda dodatni igralec in sicer pri ekipi, ki je v rezultatskem zaostanku, a le do izenačenja rezultata. Ob izenačenju rezultata se številčno razmerje igralcev med ekipama spet vzpostavi oz. izenači.

8. člen (menjave igralcev)

(1) Menjave igralcev so brez omejitev, kar pomeni, da isti igralec lahko večkrat vstopi v igro (t.i. leteče menjave).

(2) Menjave se vršijo na sredini igrišča ob prekinitvi igre. Najprej mora zapustiti igrišče igralec, ki odhaja iz igre, nato lahko v igro vstopi nov igralec.

9. člen (pravica nastopa)

(1) Na tekmah mlajših cicibanov lahko v skladu z določili veljavnih Tekmovalnih propozicij NZS (v nadaljevanju TPr) nastopijo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od **šest (6) let** in vso tekmovalno leto tudi igralci, ki napolnijo **osem (8) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

(2) Pravico nastopa v tej kategoriji pa imajo tudi igralke, ki na dan tekme niso mlajše od **šest (6) let** in vso tekmovalno leto tudi igralke, ki napolnijo **devet (9) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

10. člen (identifikacija igralcev)

Na tekmah mlajših cicibanov lahko nastopijo le registrirani igralci katerih istovetnost se ugotovi pred začetkom tekme na podlagi elektronske izkaznice igralca (digital ID), ki ustrezajo identiteti igralca. Ugotavljanje identitete se opravi skladno z določili TPr MNZK.

11. člen (oprema igralcev)

- (1) Igralcem je dovoljeno igrati v nogometnih čevljih s plastičnimi ali gumijastimi podplati.
- (2) Igralci istega moštva morajo biti enotno oblečeni (lahko tudi z uporabo markirnih majic). Izjema je le vratar.

12. člen (sodnik)

- (1) Na tekmah ni sodnikov.
- (2) V situacijah, kjer pa se pojavijo kršitve nogometnih pravil, vlogo sodnika prevzameta oba trenerja, ki hkrati na ta način tudi izobražujeta igralce.

13. člen (vodenje moštev)

- (1) Tekmo vodijo trenerji, ki morajo imeti za vodenje ekipe ustrezno licenco ZNTS, izdano na podlagi Pravilnika ZNTS o podeljevanju licenc. Zahtevana licenca za vodenje moštev v kategoriji U9 je licenca UEFA C. Trenerju lahko pri vodenju moštva pomaga pomočnik z ustrezno licenco ZNTS.
- (2) Trener se lahko giblje med obema igriščema.
- (3) Rezervni igralci in spremljevalci moštva (polnoletna oseba) morajo sedeti na klopi ali v zato namenjenem prostoru izven igrišča.

14. člen (pravila športnega obnašanja)

- (1) Pred začetkom in ob koncu tekme se morajo igralci obeh moštev pozdraviti in rokovati na sredini igrišča, trenerja pa ob igrišču
- (2) Vsi trenerji so dolžni igralce navajati na igranje nogometa v skladu z **10 zlatimi pravili Fair playa**.

15. člen (izvajanje udarcev, avt, kot, kazenski strel in priznanje zadetkov – 5:5)

- (1) Začetni udarec se izvaja na sredini igrišča.
- (2) Udarec od vrat se izvaja z nogo s poljubno izbranega mesta znotraj kazenskega prostora.
- (3) Pri udarcu od vrat in vratarjevemu vmetavanju žoge v igro z roko ali z nogo iz kazenskega prostora, žoga ne sme po zraku preiti sredine igrišča brez predhodnega dotika igralca branečega moštva na svoji igralni polovici ali brez predhodnega dotika igrišča braneče igralne polovice. Pri kršitvi tega pravila se izvede indirektni prosti strel na kraju, kjer je žoga preletela sredinsko črto.
- (4) Vsi igralci ekipe v napadu se morajo po doseženem zadetku ali v primeru gol-avta vrniti na svojo polovico in lahko pričnejo z napadanjem žoge ob izvedeni prvi podaji.
- (5) Igra po prejetem zadetku se prične z začetnim udarcem iz sredine igrišča.

- (6) Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte.
- (7) Avt se izvaja z nogo na mestu, kjer je žoga s celim obsegom prešla vzdolžno črto, tako da izvajalec poda žogo soigralcu z nogo ali sam prične z vodenjem žoge v polje.
- (8) Kazenski udarec se izvaja z razdalje sedem (7) metrov od vrat.
- (9) Pri direktnem prostem udarcu morajo biti igralci branečega moštva oddaljeni od žoge najmanj pet (5) metrov.
- (10) Pravilo nedovoljenega položaja se ne upošteva.

16. člen (izvajanje udarcev, avt, kot, kazenski strel in priznanje zadetkov – 4:4)

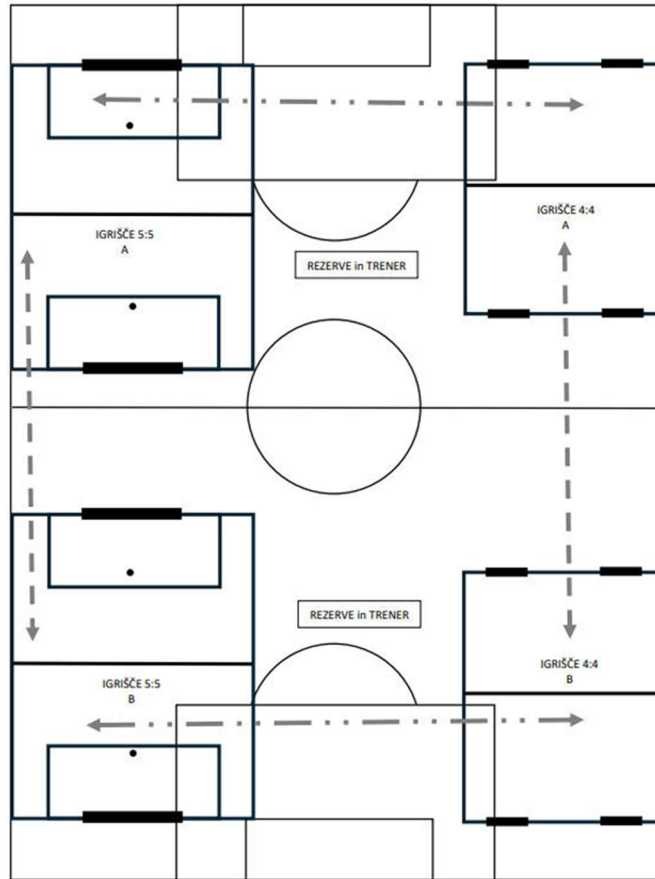
- (1) Začetni udarec se izvaja na sredini igrišča.
- (2) Udarec od vrat se izvaja z nogo s podajo ali vodenjem žoge v polje.
- (3) Vsi igralci ekipe v napadu se morajo po doseženem zadetku ali v primeru gol-avta vrniti na svojo polovico in lahko pričnejo z napadanjem žoge ob izvedeni prvi podaji.
- (4) Igra po prejetem zadetku se prične z začetnim udarcem ali vodenjem žoge od svojih vrat.
- (5) Udarec iz kota se izvaja na na stičišču prečne in vzdolžne črte (sredina), kot prikazuje (slika 2). Udarec se izvaja tako, da izvajalec poda žogo soigralcu z nogo ali sam prične z vodenjem žoge v polje.
- (6) Avt se izvaja z nogo na mestu, kjer je žoga s celim obsegom prešla vzdolžno črto, tako da izvajalec poda žogo soigralcu z nogo ali sam prične z vodenjem žoge v polje.
- (7) Kazenski udarec se izvaja z razdalje petnajst (15) metrov od vrat na ena izmed dvoje vrat.
- (8) Pri direktnem prostem udarcu morajo biti igralci branečega moštva oddaljeni od žoge najmanj tri (3) metre.
- (9) Pravilo nedovoljenega položaja se ne upošteva.
- (10) Zadelek lahko ekipa doseže samo na nasprotnikovi polovici – zadelek iz svoje (obrambne) polovice se ne prizna.

17. člen (točkovanje)

- (1) Igranje nima rezultatskega značaja, zato se strelci in rezultat ne beležijo. V ta namen je prepovedano uporaba in objavlanje ter oglaševanje rezultatov na klubskih kanalih, spletnih strani, socialnih omrežij ali kje drugje. 11
- (2) Organizator tekme je dolžan podpisano prvo stran zapisnika o tekmi eno leto hraniti v svojem arhivu.

18. člen (prehodne določbe)

Slika 2: Prikaz koncepta menjave ekip in igrišč.



Povzetek:

Igra brez vratarjev na več vrat in z manjšim številom igralcev omogoča več dotikov z žogo in spodbuja individualni razvoj. Vključenost več igralcev hkrati v manjših formatih igre (9 igralcev hkrati). Igra na različnih igriščih v različnih razmerjih vpliva na kognitivni razvoj otrok. Pravilo dodatnega igralca se uporablja pri rezultatski razliki 3 golov. Vodenje žoge iz avta ali kota je dovoljeno. Pri udarcu od vrat ali vratarjevem vmetavanju žoga ne sme po zraku preiti sredine igrišča brez dotika igralca (kazen: indirektni prosti strel). S tem pravilom dovoljujemo ekipi in trenerjem, da igralce učijo igranja od vratarja, ki postopoma vpeljuje v igro. Ekipi v posesti dovolimo več časa za nemoteno prvo podajo in sprejem žoge ter prenos v igro. Spoštujemo in učimo igranja nogometa. Ta pravila so zasnovane za optimalen razvoj mladih nogometašev, saj omogočajo večjo vključenost, več dotikov z žogo in spodbujajo individualni ter kognitivni razvoj. Ključno je, da trenerji ostanejo pozitivni motivatorji in pedagogi, ki mlade igralce usmerjajo in animirajo, da vzljubijo šport! Ob doslednem upoštevanju pravil in prilagoditev lahko vplivamo na razvoj igralcev.

Video napotki U7 in U9 novih igralnih formatov - <https://vimeo.com/1103470228/78953c53b4>

1. člen (pravila)

Upoštevajoč načela Pravil nogometne igre, ki jih je sprejel International Football Association Board (IFAB), veljajo za tekme v tekmovanju, ki ga vodi MNZ Koper v kategoriji starejših cicibanov do 11. leta starosti (v nadaljevanju U11) prilagoditve, ki jih vsebujejo te propozicije.

2. člen (igrišče)

- (1) Tekma, kjer imata moštvi po eno ekipo, se igra na igrišču velikosti 55 m x 35 m (slika 1).
- (2) Igrišče mora biti začrtano ali kako drugače označeno (s klobučki).
- (3) Velikost vratarjevega prostora je 25 m x 10 m.
- (4) Velikost nogometnih vrat je 5 m x 2 m. Organizator tekme je dolžan poskrbeti za varno namestitvev nogometnih vrat.

3. člen (žoga)

Tekme v kategoriji starejših cicibanov U11 se igrajo z žogo velikosti št. 4.

4. člen (način igranja in igralni čas)

- (1) Igra poteka 7:7 na zmanjšanem nogometnem igrišču (slika 1).
- (2) V igri sodeluje sedem (7) igralcev, od katerih je eden (1) vratar.
- (3) Igralni čas posamezne tekme je dva (2) x trideset (30) minut.
- (4) Odmor med polčasoma traja deset (10) minut.
- (5) Po koncu 1. polčasa ekipi zamenjata strani in napadata na nasprotna - druga vrata.

5. člen (organizacija igranja)

(1) Tekmovanje za starejše cicibane – U11 (7:7), bo organizirano v obliki ligaškega tekmovanja. Natančen sistem tekmovanja, na podlagi prijav ekip določi vodja tekmovanj. Tekmovanje je razdeljeno na dve skupini. Skupina A, kjer tekmujejo klubi z dvema ekipama istočasno in skupina B, kjer tekmujejo klubi z eno ekipo.

(2) Igralni dan je sobota

6. člen (število igralcev)

- (1) Maksimalno število prijavljenih igralcev ene ekipe je štirinajst (14).
- (2) V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci.

(3) Za začetek tekme mora ekipa imeti najmanj šest (6) igralcev, ki imajo pravico nastopa.

(4) V kolikor ekipa ostane med tekmo z manj kot šestimi (6) igralci se tekma prekine.

7. člen (menjave igralcev)

(1) Menjave igralcev so brez omejitev, kar pomeni, da isti igralec lahko večkrat vstopi v igro (t.i. leteče menjave).

(2) Menjave se vršijo na sredini igrišča ob prekinitvi igre. Najprej mora zapustiti igrišče igralec, ki odhaja iz igre, nato lahko v igro vstopi nov igralec.

8. člen (pravica nastopa)

(1) Na tekmah starejših cicibanov lahko v skladu z določili veljavnih Tekmovalnih propozicij NZS (v nadaljevanju TPr) nastopijo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od osem (8) let in vso tekmovalno leto tudi igralci, ki napolnijo deset (10) let v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

(2) Pravico nastopa v tej kategoriji pa imajo tudi igralke, ki na dan tekme niso mlajše od osem (8) let in vso tekmovalno leto tudi igralke, ki napolnijo enajst (11) let v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

9. člen (identifikacija igralcev)

Na tekmah starejših cicibanov lahko nastopijo le registrirani igralci katerih istovetnost se ugotovi pred začetkom tekme na podlagi elektronske izkaznice igralca (digital ID), ki ustrezajo identiteti igralca. Ugotavljanje identitete se opravi skladno z določili TPr MNZK.

10. člen (oprema igralcev)

(1) Igralcem je dovoljeno igrati v nogometnih čevljih s plastičnimi ali gumijastimi podplati.

(2) Igralci istega moštva morajo biti enotno oblečeni. Izjema je le vratar.

11. člen (sodnik)

(1) Na tekmah ni sodnikov.

(2) V situacijah, kjer pa se pojavijo kršitve nogometnih pravil, vlogo sodnika prevzameta oba trenerja, ki hkrati na ta način tudi izobražujeta igralce.

12. člen (vodenje moštev)

(1) Tekmo vodijo trenerji, ki morajo imeti za vodenje ekipe ustrezno licenco ZNTS, izdano na podlagi Pravilnika ZNTS o podeljevanju licenc. Zahtevana licenca za vodenje moštev v kategoriji U11 je licenca UEFA C.

- (2) Trenerju lahko pri vodenju moštva pomaga pomočnik z ustrezno licenco ZNTS.
- (3) Trener se lahko giblje med obema igriščema.
- (4) Rezervni igralci in spremljevalci moštva (polnoletna oseba) morajo sedeti na klopi izven igrišča.

13. člen (pravila športnega obnašanja)

- (1) Pred začetkom in ob koncu tekme se morajo igralci obeh moštev pozdraviti in rokovati na sredini igrišča, trenerja pa ob igrišču
- (2) Vsi trenerji so dolžni igralce navajati na igranje nogometa v skladu z 10 zlatimi pravili Fair playa.

14. člen (izvajanje udarcev, vmetavanje)

- (1) Začetni udarec se izvaja na sredini igrišča.
- (2) Udarec od vrat se izvaja z nogo s poljubno izbranega mesta znotraj kazenskega prostora.
- (3) Pri udarcu od vrat in vratarjevemu vmetavanju žoge v igro z roko ali z nogo iz kazenskega prostora, žoga ne sme po zraku preiti sredine igrišča brez predhodnega dotika igralca branečega moštva na svoji igralni polovici ali brez predhodnega dotika igrišča braneče igralne polovice. Pri kršitvi tega pravila se izvede indirektni prosti strel na kraju, kjer je žoga preletela sredinsko črto.
- (4) Vsi igralci ekipe v napadu se morajo po doseženem zadetku ali v primeru gol-avta vrniti na svojo polovico in lahko pričnejo z napadanjem žoge ob izvedeni prvi podaji.
- (5) Igra po prejetem zadetku se prične z začetnim udarcem iz sredine igrišča.
- (6) Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte.
- (7) Vmetavanje iz avta se izvaja z roko v skladu s Pravili nogometne igre.
- (8) Kazenski udarec se izvaja z razdalje sedem (7) metrov od vrat.
- (9) Pri direktnem prostem udarcu morajo biti igralci branečega moštva oddaljeni od žoge najmanj pet (5) metrov.
- (10) Pravilo nedovoljenega položaja se ne upošteva.

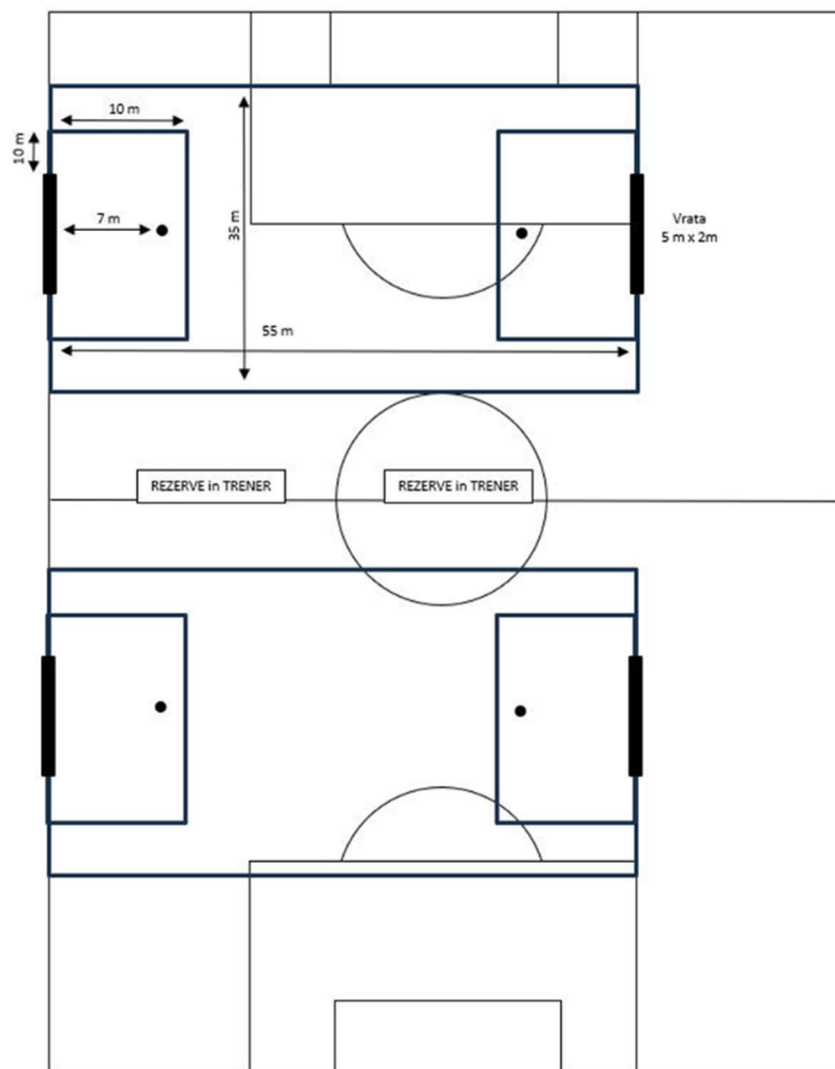
15. člen (zapisnik, točkovanje)

- (1) Za tekme se v sistemu Registe izpolni in vodi zapisnik, na katerem so navedeni vsi ustrezni podatki o moštvih.
- (2) Igranje nima rezultatskega značaja, zato se strelci in rezultat ne beležijo. Prav tako se v zapisniku ne beležijo menjave igralcev. V ta namen je prepovedano uporaba in objavljanje ter oglaševanje rezultatov na klubskih kanalih, spletnih strani, socialnih omrežij ali kje drugje.

16. člen (prehodne določbe)

V vseh ostalih primerih, ki niso navedeni v teh propozicijah, se uporabljajo TPr NZS, ter drugi pravilniki in predpisi MNZ, NZS, UEFA in FIFA.

Slika 1: Prečno igrišče za igro 7:7 (tekmovanje A dve igrišči + B).



Povzetek:

Povečanje igralnega časa omogoča postopno prilagajanje in prehode v starejše kategorije. Standardizirano igrišče omogoča enotne pogoje. Podaja od vratarja preko polovice igrišča ni dovoljena

(kazen: indirektni prosti strel). Ekipi v posesti dovolimo več časa za nemoteno prvo podajo in sprejem žoge ter prenos v igro. Spoštujemo in učimo igranja nogometa. Avt se izvaja z roko

Tekmovanje MNZ Koper U-13

1. člen (pravila)

Upoštevajoč načela Pravil nogometne igre, ki jih je sprejel International Football Association Board (IFAB), veljajo za tekme v tekmovanju, ki ga vodi MNZ Koper v kategoriji mlajših dečkov do 13. leta starosti (v nadaljevanju U13) prilagoditve, ki jih vsebujejo te propozicije.

2. člen (igrišče)

- (1) Tekme se igrajo na zmanjšanem nogometnem igrišču 65 m x 55 m (slika 1).
- (2) Velikost vratarjevega prostora je 25 m x 10 m.
- (3) Igrišče mora biti začrtano ali kako drugače označeno (s klobučki).
- (4) Velikost nogometnih vrat je 5 m x 2 m. Organizator tekme je dolžan poskrbeti za varno namestitev nogometnih vrat.

3. člen (žoga)

- 1) Tekme v kategoriji mlajših dečkov U13 se igrajo z žogo velikosti št. 5.

4. člen (način igranja)

- (1) Igra poteka 9:9 na zmanjšanem nogometnem igrišču (slika 1).
- (2) V igri sodeluje devet (9) igralcev, od katerih je eden (1) vratar.

5. člen (organizacija igranja)

1) Tekmovanje za mlajše dečke – U13 (9:9), bo organizirano v obliki ligaškega tekmovanja. Natančen sistem tekmovanja, na podlagi prijav ekip določi vodja tekmovanja. Tekmovanje je razdeljeno na dve skupini. Skupina A in skupina B. Skupini se določita pred vsako tekmovalno sezono, glede na kakovost ekip.

- (2) Igralni dan je nedelja

6. člen (igralni čas)

- (1) Igralni čas posamezne tekme je dva (2) x petintrideset (35) minut.
- (2) Odmor med polčasoma traja deset (10) minut.

(3) Po koncu 1. polčasa ekipi zamenjata strani in napadata na nasprotna - druga vrata.

7. člen (število igralcev)

(1) Maksimalno število prijavljenih igralcev ene ekipe je osemnajst (18).

(2) V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci.

(3) Za začetek tekme mora ekipa imeti najmanj sedem (7) igralcev, ki imajo pravico nastopa.

(4) V kolikor ekipa ostane med tekmo z manj kot sedmimi (7) igralci se tekma prekine.

8. člen (menjave igralcev)

(1) Menjave igralcev so brez omejitev, kar pomeni, da isti igralec lahko večkrat vstopi v igro (t.i. leteče menjave).

(2) Menjave se vršijo na sredini igrišča ob prekinitvi igre z najavo sodniku. Najprej mora zapustiti igrišče igralec, ki odhaja iz igre, nato lahko v igro vstopi nov igralec.

9. člen (pravica nastopa)

1) Na tekmah mlajših dečkov lahko v skladu z določili veljavnih Tekmovalnih propozicij MNZ Koper (v nadaljevanju TPr MNZK) nastopijo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od deset (10) let in vso tekmovalno leto tudi igralci, ki napolnijo dvanajst (12) let v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

2) Pravico nastopa v tej kategoriji pa imajo tudi igralke, ki na dan tekme niso mlajše od deset (10) let in vso tekmovalno leto tudi igralke, ki napolnijo trinajst (13) let v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

10. člen (identifikacija igralcev)

1) Na tekmah mlajših dečkov lahko nastopijo le registrirani igralci, katerih istovetnost se ugotovi pred začetkom tekme na podlagi elektronske izkaznice igralca (digital ID). Ugotavljanje identitete se opravi skladno z določili TPr MNZK.

11. člen (oprema igralcev)

(1) Igralcem je dovoljeno igrati v nogometnih čevljih s plastičnimi ali gumijastimi podplati.

(2) Igralci istega moštva morajo biti enotno oblečeni. Izjema je le vratar.

12. člen (sodnik)

(1) Sodnike za vse tekme tekmovanja MNZ Koper U-13 delegira pristojni organ za delegiranje sodnikov pri MDNS Koper.

13. člen (vodenje moštev)

- (1) Tekmo lahko vodijo samo trenerji, ki imajo za vodenje ekipe pridobljeno ustrezno licenco ZNTS, izdano na podlagi Pravilnika ZNTS o podeljevanju licenc. Zahtevana licenca za vodenje ekipe v kategoriji U13 je licenca UEFA C. Trenerju lahko pri vodenju ekipe pomaga zgolj pomočnik, ki ima prav tako pridobljeno ustrezno licenco ZNTS.
- (2) Trener se lahko giblje ob vzdolžni črti na svoji polovici igrišča.
- (3) Rezervni igralci in spremljevalci moštva (polnoletna oseba) morajo sedeti na klopi izven igrišča.

14. člen (pravila športnega obnašanja)

- (1) Pred začetkom in ob koncu tekme se morajo igralci obeh moštev pozdraviti in rokovati na sredini igrišča, trenerja in sodnik pa ob igrišču.
- (2) Vsi trenerji so dolžni igralce navajati na igranje nogometa v skladu z 10 zlatimi pravili Fair playa.

15. člen (izvajanje udarcev, vmetavanje)

- (1) Začetni udarec se izvaja na sredini igrišča.
- (2) Udarec od vrat se izvaja z nogo s poljubno izbranega mesta znotraj kazenskega prostora.
- (3) Igra po prejetem zadetku se prične z začetnim udarcem iz sredine igrišča.
- (4) Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte.
- (5) Vmetavanje iz avta se izvaja z roko v skladu s Pravili nogometne igre.
- (6) Kazenski udarec se izvaja z razdalje devet (9) metrov od vrat.
- (7) Pri direktnem prostem udarcu morajo biti igralci branečega moštva oddaljeni od žoge najmanj sedem (7) metrov.
- (8) Pravilo prepovedanega položaja (ofsajd) se upošteva, razen pri nadaljevanju igre (udarci od vrat, iz kota, vmetavanje avta).

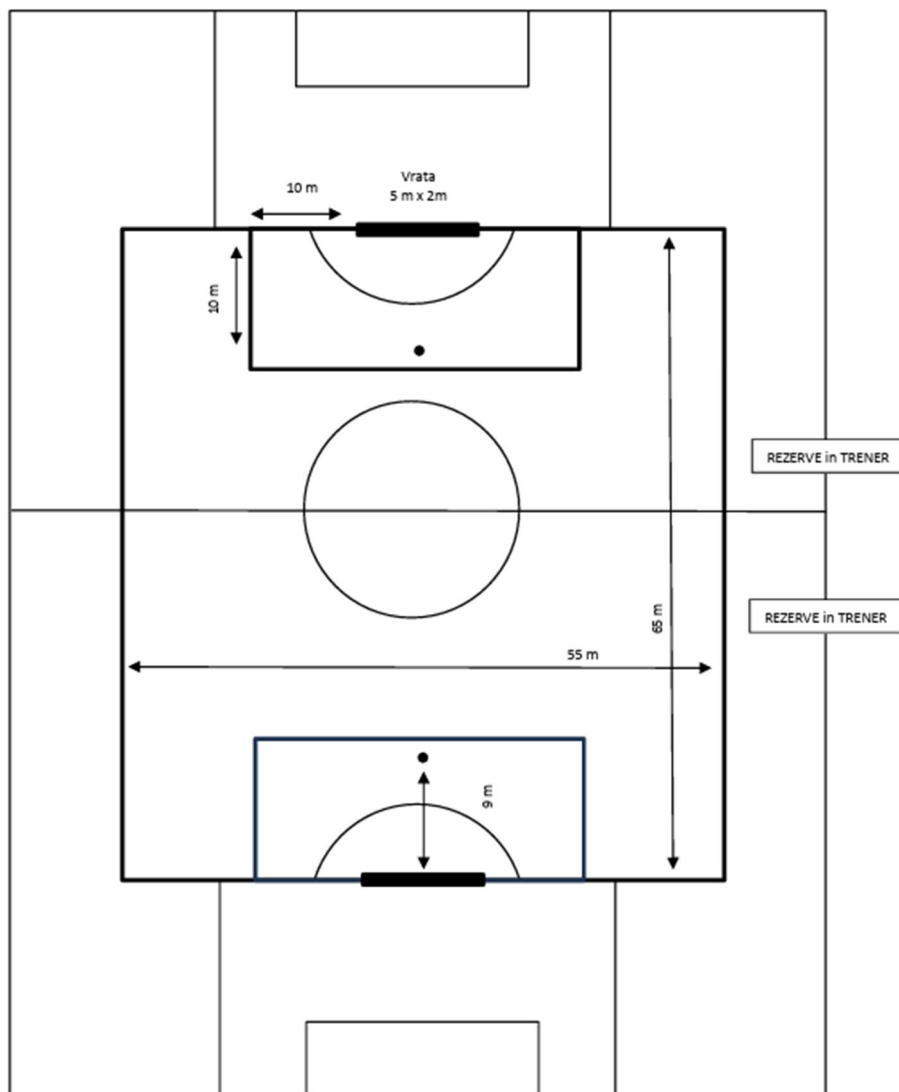
16. člen (zapisnik, točkovanje)

- (1) Za tekmo se v sistemu Regista izpolni in vodi zapisnik, na katerem so navedeni vsi ustrezni podatki o moštvih, podatki o strelcih in o končnem rezultatu.
- (2) Moštvo dobi za zmago tri (3) točke, za neodločen rezultat pa eno (1) točko. Lestvica se vodi izključno za potrebe vodstva tekmovanja in strokovne komisije MNZ Koper ter se javno ne objavlja.

17. člen (prehodne določbe)

V vseh ostalih primerih, ki niso navedeni v teh propozicijah, se uporabljajo TPr NZS, ter drugi pravilniki in predpisi MNZ, NZS, UEFA in FIFA.

Slika 1: Igrišče za igro 9:9



Borut Knafelc l.r.
Predsednik

Darko Čavar
vodja tekmovanja