



# Pokal Pivovarna Union

---

**Navodila za tekmovanje v Pokalu  
Pivovarna Union za tekmovalno  
leto 2024/2025**

*V1.0; 7. 8. 2024*

---

## I. NAVODILA ZA TEKMOVANJE V POKALU PIVOVARNA UNION

Na podlagi določil Statuta NZS, Tekmovalnega pravilnika, Sklepov za tekmovanja v organizaciji NZS v članskih kategorijah in drugih predpisov NZS izdajamo dodatna navodila za tekmovanje v Pokalu Pivovarna Union.

Neizpolnjevanje obveznosti, navedene v tem dokumentu, se kaznuje v skladu z disciplinskim pravilnikom.

### 1. ORGANIZACIJA ŠPORTNE PRIREDITVE

#### 1.1. Splošno

Nogometne tekme morajo biti organizirane ob doslednem upoštevanju pravilnikov NZS, UEFA in FIFA ter na podlagi veljavnih predpisov in zakonodaje. Nogometni klubi in lastniki oz. upravljavci nogometnih objektov morajo upoštevati predvsem določila:

- Zakona o javnih zbiranjih (Ur. l. RS, št. 59/02 s spremembami in dopolnitvami),
- Zakona o športu (Ur. l. RS, št. 29/17 s spremembami in dopolnitvami),
- Zakona o omejevanju porabe alkohola (Ur. l. RS, št. 15/03 s spremembami in dopolnitvami),
- Zakona o varstvu pred požarom (Ur. l., št. 3/07, s spremembami in dopolnitvami) – področje zagotavljanja požarne straže,
- Uredbe o splošnih ukrepih v športnih objektih na športnih prireditvah (Ur. l. RS, št. 70/03 s spremembami in dopolnitvami),
- Pravilnika za izvajanje zakona o javnih zbiranjih (Ur. l. RS, št. 117/02 s spremembami in dopolnitvami),
- Pravilnika o službi nujne medicinske pomoči (Ur. l. RS, št. 81/15 s spremembami in dopolnitvami) – področje zagotavljanja zdravstvenega varstva udeležencem in drugim osebam na prireditvah.

Glede priprave igrišča, organizacije tekme in varnosti, se uporabljajo določila, ki urejajo prvenstvene tekme na nivoju Republike Slovenije.

Opozarjamo na spoštovanje določil ter navodil Pravilnika o zagotavljanju varnosti na nogometnih tekmah pod okriljem NZS.

Delegati so dolžni kontrolirati izvrševanje sklepov.

#### 1.2. Organizacija tekem

Organizator in lastnik vseh pravic v zvezi s Pokalom je NZS. NZS organizira finalno tekmo praviloma na nevtralnem igrišču, lahko pa organizacijo tekme poveri klubu finalistu. Vse pravice, ki izhajajo iz organizacije in komercializacije finalne tekme, so v lasti NZS.

NZS vodenje tekmovanja v predkrogu, 1. in 2. krogu poveri MNZ. Organi NZS vodijo tekmovanje od 3. kroga dalje.

### **1.3. Prijava športne prireditve**

#### **1.3.1. če igra klub iz 1. SNL**

Organizator prireditve mora prireditev prijaviti na pristojni UE najmanj **10 /deset/** dni pred dnevom prireditve.

#### **1.3.2. če igrajo klubi iz 2. SNL, 3. SNL ali lige MNZ**

Organizator prireditve mora prireditev prijaviti na pristojni policijski postaji najmanj **5 /pet/** dni pred dnevom prireditve.

### **1.4. Prepoved vnosa nevarnih sredstev**

Na tekmo je prepovedano prinašati in tam uporabljati pirotehnična ali druga sredstva, zaradi katerih bi bila lahko ogrožena varnost športnikov in gledalcev (23. člen Zakona o javnih zbiranjih, 73. člen Zakona o športu, 13. člen Uredbe o splošnih ukrepih v športnih objektih na športnih prireditvah, 23. člen Pravilnika o zagotavljanju varnosti na nogometnih tekmah pod okriljem NZS).

### **1.5. Omejevanje porabe alkohola**

Področje prodaje in ponudbe alkoholnih pijač na športnih prireditvah ureja Zakon o omejevanju porabe alkohola.

Osebam, ki so vidno pod vplivom alkohola in je pričakovati, da bodo v takšnem stanju kršile red, organizator ne sme dovoliti vstopa na tekmo (25. člen Zakona o javnih zbiranjih).

Prodaja oziroma ponudba alkoholnih pijač je dovoljena le v odprti papirnati, plastični in pločevinasti embalaži za enkratno uporabo (12. člen Zakona o omejevanju porabe alkohola).

Organizator je tudi dolžan izvajati ukrepe iz 27. člena Pravilnika o zagotavljanju varnosti na nogometnih tekmah pod okriljem NZS.

### **1.6. Prepoved spodbujanja sovraštva, nasilja, nestrpnosti ali žalitve dostojanstva na nogometnih tekmah**

Igralca ali uradno osebo, ki na kakršenkoli način spodbuja ali razpihuje rasno, narodnostno, etnično, spolno, jezikovno, versko, politično ali drugo sovraštvo, nasilje, nestrpnost ali žali dostojanstvo posameznika ali skupine se kaznuje v skladu z določbami Disciplinskega pravilnika NZS. V skladu s temi določbami se kaznuje tudi nogometni klub, katerega navijači ravnaajo kot je opisano v navedenih primerih.

Sodniki morajo v navedenih primerih ravnati v skladu z *Navodili sodnikom glede dejanj izražanja nestrpnosti, sovraštva in žalitve dostojanstva posameznika ali skupine na nogometnih tekmah*, ki jih je sprejel IO NZS dne 20.06.2012.

### **1.7. Tekma brez prisotnosti gledalcev (zaprta za javnost)**

Reditelji/varnostniki organizatorja tekme (kluba domačina) so dolžni kontrolirati vstopno mesto na stadionu oz. preprečiti vstop gledalcem/navijačem na stadion.

Pravico vstopa na stadion imajo, poleg igralcev, strokovnega vodstva in uradnih oseb (sodniki, kontrolor, delegat), samo osebe, ki neposredno sodelujejo pri organizaciji tekme:

- pobiralci žog,
- reševalci,
- gasilci,
- novinarji in fotografi,
- LED operaterji,
- VAR ekipa,
- osebje, ki sodeluje pri TV prenosu tekme in,
- osebje kluba domačina ter predstavniki stadiona, ki skrbijo za organizacijo tekme.

Pravico vstopa na stadion imajo tudi člani vodstev obeh klubov – do 15 oseb vsakega kluba. Seznam je potrebno poslati na NZS, en izvod predati delegatu, enega pa varnostniku na vstopni točki.

Za reševanje morebitnih dodatnih vprašanj je na tekmi zadolžen/pooblaščen delegat tekme.

## 2. SISTEM TEKMOVANJA

### 2.1. Prijava v tekmovanje

V pokalnih tekmovanjih članov so dolžne nastopati ekipe, ki sodelujejo v prvenstvenih tekmovanjih NZS in MNZ, druge ekipe pa se za ta tekmovanja lahko prijavijo.

Podatki o številu prijavljenih ekip po posameznih MNZ se zberejo do roka, ki ga določi NZS.

### 2.2. Format tekmovanja

Tekmovalni sistem:

- predkrog;
- 1. krog – 120 ekip (zmagovalci predkroga in 6 ekip 1. SNL);
- 2. krog – 64 ekip (zmagovalci prvega kroga in 4 ekipe, ki zastopajo Slovenijo v UEFA tekmovanjih);
- 3. krog – 1/16 finala – 32 ekip;
- 4. krog – 1/8 finala – 16 ekip;
- 5. krog – 1/4 finala – 8 ekip;
- 6. krog – polfinale – 4 ekipe;
- 7. krog – finale.

V vseh krogih se odigra ena tekma (ni povratnih tekem).

Do vključno 1/16 finala se pri žrebu upošteva sledeče: če sta kot nasprotnika izžrebana kluba iz različnih lig v tekoči sezoni, je nižjeligaš avtomatično domačin. V kolikor nižjeligaš ne želi biti organizator tekme mora svojo odločitev sporočiti vodstvu tekmovanja najkasneje v roku 72 ur po opravljenem žrebu, v tem primeru višjeligaš avtomatično postane domačin oziroma organizator tekme. V nasprotnem primeru se kasnejša odločitev kaznuje z registracijo rezultata po uradni dolžnosti in sicer 3:0 za nasprotno ekipo.

Finalna tekma se igra na prizorišču, ki ga s sklepom določi IO NZS.

### **2.3. Število ekip v tekmovanju**

Število ekip v tekmovanju je odvisno od števila prijavljenih ekip. Prijave potekajo znotraj posamezne MNZ. V primeru, da število prijavljenih ekip v pokalu preseže skupno število 228, se znotraj posamezne MNZ, v kateri je število prijavljenih ekip presežno za izvedbo enega predkroga, izvede še dodatni predkrog. Predkrogi se izvedejo znotraj skrajnega roka, ki ga določi NZS.

Predkrog, 1. krog in 2. krog bodo izvedeni v organizaciji MNZ, od vključno 3. kroga (šestnajstina finala) dalje se tekmovanje izvaja v organizaciji NZS.

### **2.4. Žreb tekmovalnih parov**

Tekmovalne pare v okviru koledarja določi organizator z žrebom.

Razpored parov mora biti objavljen najkasneje 15 dni pred začetkom posameznega kroga.

Posamezen krog mora biti odigran v predvidenem terminu oziroma v skladu s koledarjem. Izjeme glede terminov lahko stopijo v veljavo le, če so potrjene s strani NZS.

Tekmovalni dan v Pokalu je sreda, izjemoma sta lahko igralna dneva tudi torek ali četrtek.

### **2.5. Ime ekipe v tekmovanju**

Ime ekipe je praviloma lahko sestavljeno iz največ iz dveh besed, od katerih je ena obvezno uradno ime nogometnega kluba, pod katerim je vpisan v javni register pravnih oseb.

Ime ekipe se pred tekmovanjem prijavi vodstvu tekmovanja in mora biti znano na dan žrebanja tekmovalnih parov in se v času enega tekmovalnega leta lahko spremeni samo enkrat – praviloma po končanem jesenskem delu prvenstva.

Imena ekip nogometnega kluba v tekmovanjih odobrijo organi NZS.

## **3. ZAPISNIK**

### **3.1. Prijava ekipe za tekmo**

Predstavniki klubov so delegatu dolžni izročiti spisek igralcev (prijavo ekipe za tekmo) **najmanj 60 minut (na finalni tekmi 75 minut)** pred začetkom tekme.

Pred začetkom tekme so dovoljene naslednje izjeme:

- a) če kateri izmed prvih enajst (11) igralcev, vpisanih v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more začeti tekme, ga lahko nadomesti eden izmed rezervnih igralcev v zapisniku. To bo ustrezno zmanjšalo število rezervnih igralcev. Nadomeščeni igralec ne more biti rezervni igralec;
- b) če kateri izmed rezervnih igralcev, vpisanih v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more nastopiti, ga ne more nadomestiti nihče, kar pomeni, da se bo ustrezno zmanjšalo število rezervnih igralcev;
- c) če vratar (ali rezervni vratar), vpisan v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more nastopiti, ga lahko do začetka tekme nadomesti drug vratar, ki predhodno ni bil vpisan v zapisnik.

### **3.2. Zapisnik**

Zapisnik o tekmi se izpolnjuje v informacijskem sistemu Regista.

Organizator pripravi elektronski zapisnik najkasneje **50 minut (na finalni tekmi 65 minut)** pred tekmo.

Zapisnik pred tekmo se v elektronski obliki (PDF datoteka) pošlje na mail naslova [liveticker\\_DG@nzs.si](mailto:liveticker_DG@nzs.si) in [tekmovanja@nzs.si](mailto:tekmovanja@nzs.si) najkasneje **45 minut (na finalni tekmi 60 minut)** pred tekmo / obvezno od 3. kroga dalje.

Organizator mora za potrebe priprave televizijske grafike prednostno dostaviti postavi ekip TV producentu, ekipi in komentatorju, najkasneje 30 minut (na finalni tekmi 45 minut) pred tekmo pa mora zapisnik (postave) v pisni obliki dostaviti na tribuno za medije ter fotografom ob igrišču. Zapisnik (postave) se dostavi tudi na VIP tribuno.

Urejen zapisnik se največ 30 minut po koncu tekme pošlje v elektronski obliki (PDF datoteka) na e-naslove: [tekmovanja@nzs.si](mailto:tekmovanja@nzs.si) in [liveticker\\_DG@nzs.si](mailto:liveticker_DG@nzs.si) (obvezno od 3. kroga dalje).

Pred zaključevanjem zapisnika je potrebno skrbno preveriti, če so vneseni podatki točni.

### **3.3. Pravica nastopa**

Na tekmah članov lahko nastopijo igralci, ki na dan igranja tekme niso mlajši od 17 let.

S posebnim zdravniškim mnenjem za nastopanje v članski kategoriji, ki mora biti vpisano / zabeleženo v digitalni izkaznici, lahko na tekmah članov nastopajo tudi igralci, ki na dan igranja tekme niso mlajši od 16 let.

### **3.4. Obrazci, pravilniki in drugi akti**

Vsi potrebni obrazci, akti in pravilniki se nahajajo na spletni strani NZS:

- [http://www.nzs.si/NZS/Uradne\\_objave/Predpisi\\_in\\_obrazci/NZS\\_predpisi](http://www.nzs.si/NZS/Uradne_objave/Predpisi_in_obrazci/NZS_predpisi),
- [http://www.nzs.si/NZS/Uradne\\_objave/Predpisi\\_in\\_obrazci/Obrazci](http://www.nzs.si/NZS/Uradne_objave/Predpisi_in_obrazci/Obrazci).

### **3.5. Poročilo o izključitvi**

V sistemu Regista *Poročilo o izključitvi ali incidentu* izpolnita delegat in sodnik, v primeru, da sta pri izključitvi sodelovala tudi pomočnika sodnika, pa tudi pomočnika.

Izključeni igralec ali uradna oseba ima pravico **v 48 urah po končani tekmi** dostaviti organizatorju tekmovanja svojo izjavo o prekršku oz. dogodku (22. člen Disciplinskega pravilnika NZS).

## 4. INFRASTRUKTURA STADIONA

### 4.1. Splošno

Nogometni klub mora imeti z lastnikom stadiona sklenjeno pisno pogodbo o uporabi objekta za svoje potrebe.

V kolikor se v tekmovanje uvrsti klub, ki nastopa v tekmovanjih MNZ, mora pokalne tekme od vključno 3. kroga (šestnajstine finala) dalje praviloma odigrati na objektu, ki izpolnjuje najmanj kriterije za 3. SNL na podlagi Pravilnika NZS za licenciranje nogometnih klubov.

NZS ima pristojnost odločati o ustreznosti nogometne infrastrukture za izvedbo posamezne tekme, predvsem z vidika kakovosti igralne površine, varnosti na stadionu in pogojev za televizijske prenose.

Igralna površina iz umetne trave se lahko v uradnih tekmovanjih uporablja le na podlagi dovoljenja ustreznih organov NZS.

### 4.2. Dovoljenje za igranje tekem

Nogometna zveza Slovenije izda na podlagi odločbe Komisije NZS za licenciranje nogometnih klubov, Statuta NZS, Tekmovalnega pravilnika NZS, Pravilnika NZS za licenciranje nogometnih klubov in finančni vzdržnosti, Pravilnika o nogometni infrastrukturi za klubska tekmovanja – kategorizacija stadionov, sklepov Izvršnega odbora NZS in drugih organov NZS **dovoljenja za igranje tekem za tekoče tekmovalno leto oziroma ustrezno kategorizacijo stadiona.**

Dovoljenja morajo biti skupaj z odločbo o registraciji igrišča na vidnem mestu v klubskih prostorih.

Klubi, ki tekmujejo v okviru MNZ pa morajo imeti na vidnem mestu v klubskih prostorih odločbo o registraciji igrišča.

### 4.3. Varnost na stadionu

#### Varovanje:

Organizator tekme je dolžan poskrbeti za pravočasen pričetek varovanja. Prva postavitve varnostnega moštva na območju stadiona je ob prihodu prvih zunanjih oseb (npr. LED operaterjev, TV produkcija, ekonomski gostujočega kluba, ipd.) in v nadaljevanju ustrezno popolnjevanje delovnih mest do končne številčne zasedbe ob odprtju vhodov za gledalce.

Varovanje se izvaja najmanj do konca prireditve oziroma odhoda gledalcev/navijačev (spraznitev prireditvenega prostora), uradnih oseb in gostujočega kluba.

#### Odgovornosti kluba domačina:

- je skladno z določbami predpisa s področja javnih zbiranj in dovoljenjem pristojne upravne enote odgovoren za pravilen potek prireditve in za red na prireditvi;
- je odgovoren za varnost na celotnem prireditvenem prostoru, na katerem kot organizator vzdržuje red in ga sestavljajo športni objekt (stadion), prostori za uradne udeležence in drugi prostori športnega objekta, ki so potrebni za izvedbo prireditve, prostori namenjeni gledalcem, in parkirne površine, s katerimi razpolaga organizator v času tekme;

- je odgovoren za vse vidike varnosti, ki vplivajo na organizacijo tekme, vključno z nadzorom tribun, igrišča in garderobnih prostorov. Prav tako mora klub domačin zagotoviti varovanje dela tribune namenjene gostujoči ekipi, tribune za medije, medijskih prostorov, mesta za izjave, TV studia, prostora za TV produkcijo in VAR (VAN vozilo), itd;
- je dolžan pred tekmo, v času tekme in po tekmi poskrbeti za varnost sodnikov, delegata in gostujoče ekipe, kakor tudi za njihove avtomobile in avtobus, vse do odhoda iz mesta odigravanja tekme;
- mora zagotoviti, da vsa vrata in zasilni izhodi ne vsebujejo nobenih ovir, ki bi lahko ovirala pretok gledalcev;
- mora zagotoviti ločen vhod za domače in gostujoče gledalce (navijaške skupine);
- mora morebitne pomanjkljivosti, ki lahko ogrožajo zdravje in varnost udeležencev nogometnih tekem pred začetkom srečanja odstraniti ali zavarovati na ustrezen način (delegat je pred tekmo to dolžan preveriti);
- za intervencijska vozila zagotoviti proste poti in zanje zagotoviti parkirne prostore.

#### **4.4. Igrišče**

Klub domačin mora narediti vse, da zagotovi, da bo igrišče v primernem stanju za igranje tekme. V primeru zahtevnih vremenskih razmer je potrebno zagotoviti ogrevanje igrišča (velja za klube, ki imajo to možnost) oziroma pravočasno pristopiti k pripravi igrišča ali zaščititi igrišče na način, da se zagotovi razpoložljivost igrišča ne glede na datum igranja.

Pri čiščenju igrišča zaradi zapadlega snega je potrebno igrišče pripraviti na način, da se bodo lahko postavili tudi LED panoji in bodo hkrati vidni tudi vsi ostali statični reklamni panoji na stadionu.

NZS lahko izvede ogled igrišča kadarkoli pred ali med tekmovanjem, da preveri, če je igrišče in ostali objekti stadiona v primernem stanju za igranje.

#### **4.5. Zalivanje igrišča**

Vsak dogovor o zalivanju igrišča se lahko prilagodi glede na dejanske vremenske razmere, dokončen dogovor pa se uskladi, ko gostujoča ekipa prispe na stadion. Čas zalivanja igrišča mora klub domačin sporočiti gostujoči ekipi in uradnim osebam ob prihodu na stadion.

Igrišče je treba zalivati enakomerno in ne samo na določenih območjih. Praviloma se mora zalivanje igrišča končati 60 minut pred začetkom tekme. Klub je dolžan poskrbeti za zadostno zalivanje igrišča, posebno v obdobju suhega vremena oziroma vročine.

Ne glede na navedeno pa se lahko, po odločitvi domačega kluba, v kolikor se lahko zagotovi enakomernost zalivanja, zalivanje izvede tudi:

- a) največ 10 in najmanj 5 minut pred začetkom tekme in / ali
- b) med polčasom (največ 5 minut).

Sodnik ima pravico zahtevati spremembo časa zalivanja igrišča.

#### **4.6. Nogometna vrata**

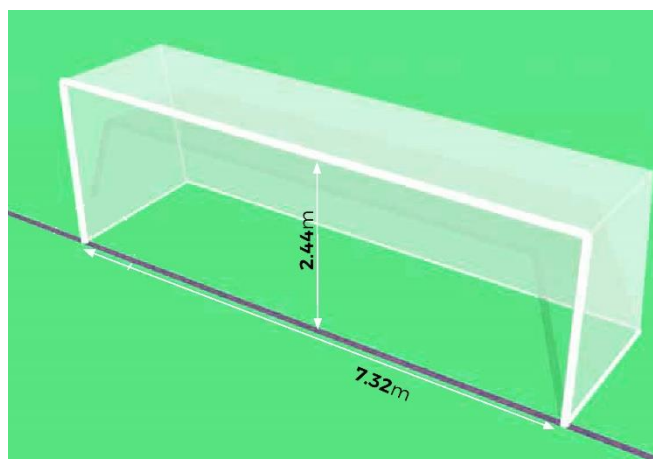
Vsa nogometna vrata morajo biti postavljena varno in v skladu s Pravili nogometne igre. V notranjosti mreže ali v njeni neposredni okolici se ne smejo uporabljati nobeni dodatni strukturni elementi ali fizična podpora, razen palic, ki pritrjujejo mrežo vrat na tla in nosilce vrat mreže in za njo. Mreže morajo



biti ustrezno napete. Prenosnih golov ni dovoljeno uporabljati razen v primerih, ko pride do poškodbe nogometnih vrat. Takrat morajo biti prenosni goli ustrezno pritrjeni in sicer na način, da ni možno da bi prišlo do premikanja.

Vrata morajo biti postavljena na sredini obeh prečnih črt.

Razdalja med vratnicama je v skladu s Pravili nogometne igre 7.32 m, razdalja med spodnjim robom prečke in tlemi je 2,44 m. Klub domačin je dolžan razdaljo 2,44m preveriti za vsako tekmo in odpraviti morebitno nepravilnost.



#### **4.7. Priprava objekta in garderob**

##### Objekt:

Stadioni morajo biti v dobrem stanju (čistoča, ...) in vse javne površine morajo biti dobro osvetljene. Na stadionu ne sme biti nobenega prosto ležečega materiala (npr. kamnov, betona), ki utegne biti nevaren oziroma ga je mogoče metati ali kako drugače zlorabiti.

##### Garderobe:

Klub domačin je dolžan zagotoviti ustrezno pripravljene garderobe za obe ekipi in sodnike (čistoča, prezračevnost, ...). Pred tekmo klub domačin v dogovoru z gostujočim klubom poskrbi za vodo, sadje in led v garderobi ter po dogovoru tudi za morebiten topel obrok po koncu tekme.

Gostujoči klub je dolžan zapustiti garderobo v enakem stanju kot je bila ob prihodu na stadion (klub domačin je dolžan zagotoviti pripomočke za čiščenje, koše za smeti).

#### **4.8. Ozvočenje in uradni napovedovalec**

Ozvočenje na stadionu se uporablja za obveščanje občinstva (npr. postava domače ekipe, postava gostujoče ekipe), za objavo komercialnih oglasov sponzorjev Pokala in klubov, predvajanje glasbenega programa in moderiranje občinstva v duhu fair playa.

Komercialni oglasi sponzorjev Pokala in klubov se predvajajo v naslednjih oglasnih blokih:

- pred začetkom tekme,
- po koncu 1. polčasa,
- pred 2. polčasom,
- po koncu tekme.

Oglase, ki se predvajajo za sponzorje Pokala, posreduje NZS.

Ozvočenje se uporablja izključno v naslednje namene:

- a) pred tekmo:
  - glasbeni program (vsaj 1h30 pred tekmo oziroma ob odprtju stadiona za gledalce)
  - pozdrav navijačem,
  - napoved domače postave,
  - napoved gostujoče postave,
  - predstavitev sodnikov.
  
- b) med tekmo:
  - varnostna in druga pomembna obvestila (npr. opozorilo navijačem ob morebitnem neprimernem vedenju) na podlagi zahteve s strani delegata ali sodnika, <sup>1</sup>
  - trenutni rezultat,
  - strelci,
  - menjave,
  - disciplinske kazni (rumeni, rdeči kartoni).
  
- c) ob polčasu:
  - trenutni rezultat,
  - rezultati ostalih tekem Pokala odigranih na isti dan,
  - varnostna in druga pomembna obvestila, če je to relevantno.
  
- d) pred oz. po koncu tekme:
  - obvestilo gostujočim navijačem o času odhoda s stadiona po končani tekmi,
  - končni rezultat,
  - zahvala navijačem.

Komentiranje sodniških odločitev **ni dovoljeno**.

Tudi v primeru tekme zaprte za javnost mora klub domačin zagotoviti ozvočenje in uradnega napovedovalca.

#### **4.9. Video semafor**

Video semafor se uporablja za komercialne namene in za obveščanje občinstva.

Komercialni oglasi sponzorjev kluba in Pokala (z zvokom) se predvajajo v naslednjih oglasnih blokih:

- pred začetkom tekme,
- po koncu 1. polčasa,
- pred 2. polčasom,
- po koncu tekme.

Oglase, ki se predvajajo za sponzorje Pokala, posreduje NZS.

Semafor mora poleg predvajanja videa omogočati tudi predvajanje zvoka.

---

<sup>1</sup> Podrobneje v 25. členu Pravilnika o zagotavljanju varnosti na nogometnih tekmah pod okriljem NZS

Klub ima v času tekme na video semaforju tudi možnost predvajanja kreative sponzorja (brez zvoka) ali prikazovati vrstico s sponzorji. V tem času se mora na semaforju prikazovati vsaj trenutni rezultat in igralni čas.

Med samo tekmo se mora semafor uporabljati predvsem v naslednje namene:

- varnostna in druga pomembna obvestila (npr. opozorilo navijačem ob morebitnem neprimernem vedenju),
- napoved postave domače ekipe,
- napoved postave gostujoče ekipe,
- trenutni rezultat,
- igralni čas (ura se mora obvezno ustaviti po 45. in 90. minutah),
- strelci,
- menjave,
- disciplinske kazni (rumeni, rdeči kartoni).

Če želi klub tekmo prenašati na semaforju, mora predhodno o tem obvestiti NZS in delegata. V primeru, da se na semaforju prikazuje tekma v živo (»live feed«), je potrebno upoštevati:

- prikazuje se izključno pozitivne akcije (fair play, strelji na gol, preigravanje ipd.);
- prikazuje se izključno pozitivno podobo tekme (pozitivne akcije navijačev);
- ne sme se prikazovati kontroverznih ali dvomljivih akcij in odločitev (prekrški, agresivno obnašanje do drugih igralcev, nestrinjanje s sodniškimi odločitvami, sodniške odločitve glede prepovedanih položajev, prekrškov, metov iz avta, ipd.).

Tudi v primeru tekme zaprte za javnost mora klub domačin uporabljati video semafor za zgoraj navedene aktivnosti.

#### **4.10. Razsvetljava**

Uradne tekme pod razsvetljavo se lahko igrajo le na podlagi dovoljenja ustreznih organov NZS.

V primeru nočne tekme je klub domačin dolžan zagotoviti dežurno osebo, ki bo s svoji tehničnim poznavanjem razsvetljave pripomogel, da bo razsvetljava v primeru izpada elektrike ponovno vzpostavljena v najkrajšem možnem času. Delegat tekme je v takem primeru dolžan preveriti prisotnost navedene osebe.

## **5. IGRALCI**

### **5.1. Identifikacija igralcev**

Na prvenstveni tekmi lahko nastopijo samo tisti igralci, katerih identiteto ugotovi delegat pred začetkom tekme na podlagi digitalne izkaznice (Digital ID). Če se pri ugotavljanju istovetnosti (primerjava s fotografijo) pojavi sum glede identitete igralca, lahko zahteva delegat osebno izkaznico, potni list ali drugo javno listino, v kateri je fotografija igralca. Če se tudi na ta način identiteta igralca ne more ugotoviti, igralec na tekmi ne sme nastopiti.

Izjemoma se identiteta igralca ugotavlja kasneje, vendar pa najpozneje 15 minut po končani tekmi, za tistega igralca, ki do začetka tekme še ni prispel na igrišče. Ugotavljanje identitete igralca po končani tekmi mora biti zapisniško potrjeno.

## 5.2. Zdravniški pregled

Zdravniški pregledi morajo biti urejeni v skladu s predpisi MNZ, se pa priporoča vpis veljavnih zdravniških pregledov, ki veljajo 12 mesecev, če zdravnik ni določil krajše veljavnosti, **saj so od 3. kroga dalje obvezni:**

*igralci lahko nastopijo samo z vpisanim veljavnim zdravniškim pregledom, ki velja 12 mesecev, če zdravnik ni določil krajše veljavnosti. Igralca, ki v programu Zapisnik nima vpisanega veljavnega zdravniškega pregleda, delegat ne sme vpisati v zapisnik o tekmi, razen v primeru, da je delegatu predložen izpolnjen obrazec o zdravniškem pregledu igralca.*

## 5.3. Antidoping certifikat

Igralci lahko nastopijo samo z veljavnim certifikatom, ki velja 24 mesecev. Igralca, ki v programu Zapisnik nima vpisanega veljavnega certifikata, delegat ne sme vpisati v zapisnik o tekmi, razen v primeru, da je delegatu predložen ustrezen antidoping certifikat.

## 5.4. Menjave igralcev

Na tekmi Pokala lahko vsaka ekipa zamenja največ **5 /pet/ igralcev:**

Povzetek Pravila 3:

- Vsaka ekipa lahko uporabi pet zamenjav.
- Vsaka ekipa ima na voljo največ tri prekinitve igre za zamenjave; poleg tega se zamenjave lahko izvršijo tudi med odmorom.
- Če obe ekipi izvršita zamenjavo istočasno, se za obe ekipi to šteje kot ena izmed treh možnosti za zamenjavo.
- Neizkoriščene zamenjave in prekinitve za zamenjavo se lahko izkoristijo v podaljških.
- Kjer tekmovalna pravila dovoljujejo v podaljških dodatno zamenjavo, bosta ekipi imeli na voljo po eno dodatno prekinitve za zamenjavo; poleg tega se zamenjave lahko izvršijo pred začetkom podaljškov in v odmoru med podaljškoma.

Menjave se morajo vršiti z uporabo table s številkami za menjavo igralcev, ki jo mora zagotoviti organizator tekme.

## 5.5. Igralci - tujci

Med 20 prijavljenimi igralci lahko za moštvo, ki tekmuje na tekmah Pokala, nastopi naslednje **število igralcev, ki nimajo slovenskega državljanstva oziroma državljanstva države članice EU:**

- 1. SNL: **3 igralci**
- 2. SNL: **1 igralec**
- 3. SNL: **1 igralec**
- MNZ: **1 igralec**

**V kolikor se v pokalu srečata dve ekipi iz različnih lig, ima ekipa iz nižje lige pravico do enakega števila igralcev – tujcev, kot ekipa iz višje lige.**

## 5.6. Prestajanje javnih opominov

Igralec, ki dobi **tri** ali **šest** javnih opominov na pokalnih tekmah, prestaja kazen prepovedi igranja ene tekme na prvi naslednji pokalni tekmi (23. člen Disciplinskega pravilnika NZS).

## 6. PROTOKOL

### 6.1. Zastave

Na vsaki pokalni tekmi morata biti izobešeni naslednji zastavi:

- zastava Republike Slovenije,
- zastava Nogometne zveze Slovenije.

Vrstni red zastav:

- zastava Republike Slovenije,
- zastava lokalne skupnosti oziroma občine (v primeru uporabe),
- zastava Nogometne zveze Slovenije,
- klubska zastava (v primeru uporabe).

### 6.2. Fair play protokol

Pred vsako tekmo se izvede Fair play pozdrav z rokovanjem igralcev in sodnikov **po predpisanem protokolu**, ki je objavljen na spletni strani NZS:

- [http://www.nzs.si/NZS/Uradne\\_objave/Predpisi\\_in\\_obrazci/NZS\\_predpisi](http://www.nzs.si/NZS/Uradne_objave/Predpisi_in_obrazci/NZS_predpisi).

## 7. ZDRAVNIŠKA POMOČ

Klub domačin mora za varnost in zdravje igralcev zagotoviti:

- **zdravniško pomoč,**
- **nosila in dve osebi za prenos poškodovanih igralcev,**
- **dežurno klubsko vozilo za prevoz poškodovanih oseb oziroma reševalno vozilo (obvezno od 3. kroga dalje).**

## 8. URADNE OSEBE

### 8.1. Splošno

Na klopi za rezervne igralce lahko sedi **9 (devet) rezervnih igralcev in 7 (sedem) izmed spodaj navedenih članov strokovnega vodstva kluba:**

1. glavni trener
2. pomočnik trenerja
3. trener vratarjev
4. kondicijski trener
5. zdravnik
6. fizioterapevt
7. oseba medicinske stroke
8. uradni predstavnik kluba

9. tehnični vodja ekipe
10. športni direktor

Kot uradna oseba (npr. glavni trener, pomočnik trenerja, zdravnik, fizioterapevt, predstavnik kluba) je lahko v zapisnik prijavljena **le oseba, katero je nogometni klub licenciral** pri podeljevalcu licence NZS na podlagi administrativno-kadrovskih kriterijev Pravilnika NZS za licenciranje nogometnih klubov ali **oseba, ki jo je nogometni klub** prijavil v postopku prijave v tekmovanja NZS za TL 2024/2025 (velja za klube izven licenčnega sistema). Predstavnik kluba uradno zastopa klub na posamezni tekmi in mora biti dosegljiv delegatu, sodnikom in drugim uradnim osebam. Oseba, ki za klub opravlja delo glavnega trenerja (se kot trener pojavlja v medijih in vodi ekipo na treningih ter tekmah) je lahko v zapisnik prijavljena le kot glavni trener in ne more biti prijavljena kot katerakoli druga uradna oseba (npr. igralec, predstavnik kluba, pomočnik trenerja, zdravnik ali fizioterapevt).

## **8.2. Trenerji**

Trenerji morajo imeti za vodenje ekip ustrezno licenco ZNTS, izdano na podlagi Pravilnika ZNTS o podeljevanju licenc. Zahtevana licenca za vodenje ekip v 1. SNL je **licenca UEFA PRO**, v 2. SNL **licenca PRO**, v 3. SNL **licenca UEFA A**, za vse *ostale* lige pa **licenca UEFA B / UEFA C**. Ustrezna licenca za vodenje ekip v Pokalu je licenca, ki se zahteva za vodenje ekipe v ligaškem tekmovanju, v katerem ekipa nastopa.

Če trener preneha opravljati svojo funkcijo zaradi odločitve kluba (npr. razrešitev glavnega trenerja) ali zaradi razlogov, ki niso povezani z delovanjem kluba (bolezni, poškodbe ob nesrečah ipd.), lahko na podlagi posebnega dovoljenja NZS tako funkcijo prevzame druga oseba, ki izpolnjuje pogoje za zamenjavo in nadomeščanje, določene s predpisi NZS in ZNTS, vendar največ za obdobje 60 dni.

## **8.3. Kodeks oblačenja na dan tekme**

Kodeks oblačenja za strokovno vodstvo kluba v času tekme in medijskih aktivnosti je klubska športna oprema ali obleka oziroma športno – elegantna oblačila.

## **8.4. Taktična navodila**

Le ena oseba istočasno ima v skladu s Pravili nogometne igre pravico dajati taktična navodila iz tehničnega prostora. Taktična navodila igralcem med tekmo lahko daje samo uradna oseba, ki je vpisana v zapisnik in sedi na klopi za rezervne igralce in strokovno vodstvo.

## **8.5. Tehnični prostor**

Vse uradne osebe se morajo zadrževati v mejah tehničnega prostora, razen v posebnih okoliščinah, na primer ko zdravnik in/ali fizioterapevt z dovoljenjem sodnika vstopita na igrišče, da bi ocenila stanje poškodovanega igralca. Trener in druge osebe v tehničnem prostoru se morajo vesti na odgovoren način.

Med tekmo lahko rezervni igralci med ogrevanjem zapustijo tehnično območje. Sodnik jim natančno določi območje za ogrevanje ter število rezervnih igralcev, katerim je dovoljeno ogrevanje. V osnovi je dovoljeno, da se hkrati ogrevajo trije rezervni igralci iz ene ekipe, izjemoma pa lahko sodnik dovoli dodatnim rezervnim igralcem vsake ekipe, da se hkrati ogrejejo na določenem območju. Trener ekipe,

ki je naveden na zapisniku, se lahko pridruži igralcem, ki se ogrevajo, in mora upoštevati sodnikova navodila.

Uporabo katere koli elektronske komunikacijske opreme in/ali sistemov urejajo Pravila nogometne igre ter ustrezna izdana navodila. V nobenem primeru ekipe takšnih sistemov ne smejo uporabljati v zvezi s kakršno koli sodniško odločitvijo ali zadevo.

#### **8.6. Kaznovani trener ali druga uradna oseba**

V primeru, ko disciplinski organi izrečejo trenerju (ali osebi, ki sedi na klopi za rezervne igralce) kazen prepovedi dostopa do garderob in/ali do uradnega tehničnega prostora ali ukrep prepovedi opravljanja funkcije, kaznovani ne sme vstopiti v uradne prostore (garderobe, prostore, kjer se nahajajo igralci, uradne osebe obeh klubov, sodniki in delegat) in na igrišče od 90 minut pred začetkom tekme in do 15 minut po koncu tekme. V omenjenem času kaznovani ne sme v kakršnikoli obliki komunicirati z igralci in osebami na klopi za rezervne igralce oziroma z osebami, ki se nahajajo v tehničnem prostoru. Kaznovani trener je 15 minut po končani tekmi lahko na voljo za medijske aktivnosti.

Mesto kaznovanemu določi delegat tekme v sodelovanju s klubom organizatorjem in/ali klubom kaznovanega (predlaga se, da se kaznovani v času tekme nahaja na VIP tribuni).

#### **8.7. Odmor za osvežitev v primeru visokih temperatur**

Če so za čas tekme predvidene visoke temperature, delegat ob prihodu na stadion omeni možnost izvedbe odmora za osvežitev. To bo obema ekipama omogočilo, da pravočasno pripravita osvežilne napitke / zdrobljen led / sveže mokre brisače, ...

Na koncu ogrevanja oziroma tik pred začetkom tekme, je potrebno na neposredni sončni svetlobi uporabiti termometer čim bližje sredinskemu krogu, da se ugotovi, ali se bo izvajal odmor za osvežitev (klub domačin zagotovi kakovostni digitalni termometer).

Če temperatura preseže 32 stopinj (28 stopinj v mladinskih tekmovanjih) in (razen če je zelo verjetno, da bo temperatura ob začetku tekme nižja od 32 stopinj – npr. sončni zahod je neizbežen), bo delegat obvestil sodnike, ekipe, match managerja, medije in TV o odmoru za osvežitev.

Premor za osvežitev bo sodnik odredil približno v 25. minuti vsakega polčasa (tj. približno 25. in 70. minuta).

Odmor za osvežitev bo izveden na naslednji način:

- žoga mora biti izven igre, da se odmor lahko prične,
- sodnik signalizira začetek odmora (obvesti obe ekipe, oba pomočnika sodnika in 4. sodnika),
- igralci se ob odmoru napotijo proti tehničnemu prostoru,
- čas se zaradi odmora ne ustavlja, se pa nato ustrezno nadoknadi,
- sodnik bo signaliziral zaključek odmora in tekma se bo nadaljevala (premorij naj trajajo približno 2 minuti – 90 do 180 sekund),
- delegat v poročilu poroča o odmoru za osvežitev.

Pomembno: o morebitni izvedbi odmora za osvežitev se dogovori le, če je verjetno, da bo temperatura višja od 32 stopinj Celzija (28 stopinj Celzija v mladinskih tekmovanjih) ob začetku tekme.

## 9. TEHNIČNE ZAHTEVE

### 9.1. Uradna žoga

Za tekme Pokala je klub domačin dolžan zagotoviti **8 /osem/ kvalitetnih žog** iste znamke in primerljive kakovosti. Žoge morajo imeti eno od naslednjih oznak:

- 'FIFA APPROVED',
- 'FIFA INSPECTED' ali
- 'International Matchball Standards'.

Žoge za finalno tekmo zagotovi NZS.

### 9.2. Pobiralci žog

Organizator tekme mora organizirati pobiralce žog, ki morajo odgovorno opravljati svoje delo za nemoten potek tekme na podlagi predpisanega protokola ('UEFA Multiple Ball System'). Klub domačin mora zagotoviti, da so pobiralci žog ustrezno usposobljeni in da so za tekme izbrani samo najbolj izkušeni.

Na tekmi Pokala mora organizator zagotoviti **8 /osem/ pobiralcev žog**.

Barva opreme pobiralcev se mora razlikovati od barv športne opreme obeh ekip in sodnikov.

Navodila za pobiralce žog:

1. Pobiralci žog morajo ves čas stati ob avt liniji ali za reklamnimi panoji (statični ali LED panoji), pri tem ne smejo ovirati pogleda gledalcev in TV-kamer ali fotografov:
  - ne smejo se naslanjati na reklamne panoje,
  - ne smejo se igrati z žogo,
  - svoje opreme ne smejo obešati čez reklamne panoje.
2. Pobiralci žog morajo biti ves čas tekme pozorni in držati žogo ob sebi.
3. Ko je žoga izven igrišča morajo pobiralci:
  - najprej vzpostaviti očesni stik z igralcem,
  - nato žogo dati igralcu ali jo nežno vreči.
4. V naslednjih okoliščinah ni dovoljeno metati žoge na igrišče:
  - ko je žoga na igrišču / ali v igri,
  - igralec že ima žogo v rokah ali je na poti, da jo vzame.
5. Ko žoga ni v igri, vendar se nahaja pred reklamnimi panoji:
  - mora pobiralec počakati, da se igra prenese na drugo stran igrišča,
  - kadar je le mogoče, naj pobiralci ne skačejo čez reklamne panoje, da bi vzeli žogo, ampak poskusijo:
    - do žoge priti na diskreten način, tako da gre do žoge ob reklamnih panojih,
    - ali se nagne preko reklamnih panojev in pobere žogo. Če na tak način ne more doseči žoge, naj dostopa do žoge mimo kota.
6. Ko je žoga na tribuni naj pobiralci:
  - zahtevajo, da navijači žogo vrnejo,
  - če navijači ne sodelujejo, prosite za pomoč varnostnike, da poberejo žogo s tribune.



#### 7. Dodatne opombe:

- Nikoli ne smete favorizirati ene ekipe. **Vedno ostanite nevtralni** in z vsako ekipo ravnajte enako ne glede na rezultat in čas.
- Nikoli ne prosite nobenega igralca ali funkcionarja ekipe za avtograme ali športno opremo.
- Nikoli ne fotografirajte v času tekme. Mobilni telefoni naj ostanejo v garderobi!
- Vse žoge je treba po tekmi vrniti odgovorni osebi.
- Po koncu tekme ne vstopajte na igrišče.

Uživajte v tekmi, imate najboljši sedež na stadionu!

### 9.3. Drugo

Organizator tekme je dolžan zagotoviti in spoštovati tudi vse druge zahteve predpisov NZS in veljavne zakonodaje.

## 10. STROŠKI

### 10.1. Kritje stroškov organizacije in uradnih oseb

Na tekmah predkroga, 1. in 2. kroga domači klub krije vse stroške organizacije tekme, gostujoči klub pa svoje stroške (prevoz, prehrana, nočitev idr.). Stroške uradnih oseb (po vsakokrat veljavni tarifi in načinu obračuna in izplačila pristojnega MNZ) krije klub domačin.

Na tekmah 3. in 4. kroga (šestnajstina in osmina finala) domači klub krije vse stroške organizacije tekme, gostujoči klub pa svoje stroške (prevoz, prehrana, nočitev idr.). Stroške uradnih oseb po tarifi za 2. SNL in potne stroške obračuna in izplača NZS, ki jih prefakturira klubu domačinu.

Na tekmah 5. in 6. (četrtfinale in polfinale) domači klub krije vse stroške organizacije tekme, gostujoči klub pa svoje stroške (prevoz, prehrana, nočitev idr.). Stroške uradnih oseb po tarifi za 1. SNL in potne stroške obračuna in izplača NZS, ki jih prefakturira klubu domačinu.

Na finalni tekmi stroške organizacije tekme in stroške uradnih oseb krije NZS (po tarifi za 1. SNL), vsaka ekipa pa svoje stroške (prevoz, prehrana, nočitev idr.).

## 11. DODATNO OPOZORILO

### **Predkrog, 1. in 2. krog:**

V primeru *neodločenega* rezultata na tekmah Pokala se *takoj izvajajo kazenski udarci* v skladu s Pravili nogometne igre.

### **Od 3. kroga dalje:**

V primeru *neodločenega rezultata* na tekmah Pokala se *igra podaljšek 2 x 15 minut*. Če tudi po podaljških ni odločitve, se *izvajajo kazenski udarci* v skladu s Pravili nogometne igre.

## II. MARKETINŠKA IN MEDIJSKA NAVODILA ZA TEKMOVANJE V POKALU PIVOVARNA UNION

### 1. POIMENOVANJE TEKMOVANJA

Poimenovanje tekmovanja je v izključni pristojnosti NZS. V sezoni 2024/2025 je v uporabi poimenovanje tekmovanja, kot sledi:

- Pokal Pivovarna Union.

Uradni logotip tekmovanja:



### 2. OGLAŠEVANJE

NZS bo klubom, ki sodelujejo v tekmovanju Pokal Pivovarna Union, od 3. kroga naprej zagotovila:

- en (1) sredinski transparent Pokal Pivovarna Union, dimenzij 12 x 1 m, ki se uporablja na vseh tekmah tekmovanja na centralni poziciji na daljši stranici igrišča,
- en (1) transparent Pivovarna Union, dimenzij 6 x 1 m, ki se uporablja na vseh tekmah tekmovanja in se postavi za golom na strani igrišča, ki je bolj oddaljena od kamere.

Za tekme uvodnih krogov tekmovanja, ki bodo v TV prenosu, bo NZS prav tako zagotovila sponzorske transparente. Klubi bodo o postavitvi vnaprej obveščeni.

#### Oglaševanje na LED panojih:

NZS bo postavitev LED panojev zagotovila na vseh tekmah Pokala Pivovarna Union v TV prenosu. Klubi bodo o tem obveščeni na podlagi delegiranja posameznega kroga.

Oglaševalski čas na LED panojih je razdeljen kot sledi:

- 30 minut oglaševalskega časa ima na voljo NZS za potrebe oglaševanje sponzorjev in partnerjev pokala in produktov NZS;
- 30 minut oglaševalskega časa pripada klubu domačinu;
- 30 minut oglaševalskega časa pripada klubu gostu.

NZS bo na podlagi delegiranja tekem posameznega kroga pozval klube k oddaji seznama animacij za predvajanje na tekmi. Klub mora najkasneje 5 dni pred posamezno tekmo oddati seznam animacij, ki se predvajajo na tekmi, pri čemer velja naslednje:

- Animacije morajo biti dolžine 30 sek.
- Kadar se animacije delijo na polovičke, tretjine, ipd., je to potrebno označiti v seznamu animacij (A – B animacija).
- Klub, ki sam poskrbi za izdelavo animacij, mora oddati AVI datoteke najkasneje 3 dni pred posamezno tekmo.

- Klub, kateremu NZS izdela animacije, mora oddati grafične elemente najkasneje 5 dni pred posamezno tekmo.

Klub odda izpolnjen obrazec »Seznam rotacij« z navedenimi dolžinami najkasneje 3 dni pred posamezno tekmo na e-naslov: [natasa.cvijanovic@nzs.si](mailto:natasa.cvijanovic@nzs.si).

### 3. MEDIJSKE PRAVICE

Medijski partner tekmovanja za sezono 2024/2025 je televizija Sportklub TV, ki bo v sezoni prenašal izbrane tekme tekmovanja Pokal Pivovarna Union. Vse stroške krije Sportklub TV.

Sportklub TV ima:

- pravico do prvega izbora tekme za TV prenos v vsakem krogu tekmovanja,
- pravico do ogleda stadiona po prehodni najavi,
- izbor tekme in termin prenosa bosta določena najmanj 10 dni pred tekmo.

Poleg Sportkluba bo tekme Pokala Pivovarna Union preko svojih omrežij prenašala tudi Nogometna zveza Slovenije.

V primeru TV ali spletnega prenosa imata Sportklub oziroma Nogometna zveza Slovenije pravico do določitve termina igranja tekme.

#### 3.1. Oglaševanje na Sportklub TV

V skladu z dogovorom imajo NZS in klubi, ki tekmujejo v pokalu, med prenosom tekme na Sportklub TV na voljo 600 sekund oglasnega časa, ki je razdeljen kot sledi:

- 200 sekund pripada klubu gostitelju,
- 100 sekund pripada klubu gostu,
- 300 sekund pripada NZS za potrebe oglaševanja poslovnih partnerjev pokala in produktov NZS.

Pred vsako tekmo, ki bo v prenosu na Sportklub TV, bo NZS oba kluba povprašala o uporabi oglasnega časa. Kluba morata uporabo oglasnega časa potrditi najmanj 5 dni pred tekmo, oglase pa posredovati najmanj 4 dni pred tekmo.

Kontakt za potrditev in oddajo oglasov je Nataša Cvijanović, [natasa.cvijanovic@nzs.si](mailto:natasa.cvijanovic@nzs.si). Specifikacije oglasov:

- Format: 16:9 (25 fps)
- Resolucija: 1920 x 1080 pix FULL HD
- Kodek: MPEG-2, AVI

#### 3.2. TV ekipa

- Klub organizator tekme, ki je v neposrednem televizijskem prenosu, mora zagotoviti televizijski ekipi nemoteno pripravo na tekmo.
- TV ekipa je dolžna organizatorja pisno obvestiti o času prihoda in o svojih potrebah za posamezno tekmo najmanj dva dni pred tekmo.

- Redarske službe morajo biti obveščene o prihodu ekipe in o dostopih na delovna mesta ter zagotoviti varovanje opreme (redarsko službo obvesti klub).
- V primeru spletnega prenosa imajo snemalci primerne akreditacije in prispejo na prizorišče eno uro pred pričetkom tekme.

### 3.3. Tehnično snemanje

V kolikor klub sam izvaja svoje tehnično snemanje mora o tem obvestiti NZS in delegata tekme, ter skupaj z odgovorno osebo pri produkcijski ekipi določiti primerno mesto za snemanje glede na tip kamere. V nobenem primeru kamera za tehnično snemanje ne sme motiti TV ali spletnega prenosa. Posnetki pridobljeni s tehničnim snemanjem se lahko uporabljajo izključno v analitične namene (stream prenos je prepovedan v primeru TV ali spletnega prenosa).

## 4. MEDIJSKE AKTIVNOSTI

Če so na tekmi prisotni tudi predstavniki medijev, je po tekmi potrebno organizirati aktivnosti, ki medijem omogočajo, da spregovorijo z akterji. To se lahko naredi bodisi v obliki mešane cone ali novinarske konference.

Mešana cona je območje, v katerem se po tekmi srečajo novinarji in igralci in je namenjena samo njim. Je mesto, kjer se po koncu v miru pogovorijo o poteku in dogodkih na tekmi, zato je pomembno, da v ta del nimajo dostopa obiskovalci tekme. Mešana cona je lahko pregrajena z ograjo med igralci in novinarji, praviloma pa je za igralci sponzorsko ozadje. Priporočeno je, da je mešana cona osvetljena.

Novinarska konferenca po tekmi (razen v finalu) ni obvezna, je pa priporočljiva aktivnost, ki pozitivno vpliva na medijsko poročanje po tekmi. V kolikor na tekmi ni novinarjev priporočamo predvajanje novinarske konference v živo preko klubskega Facebook kanala (live stream preko telefona), v obliki video izjave.

Klube prosimo, da **v roku ene uri po končani tekmi pošljejo kratko izjavo glavnega trenerja v tekstovni obliki** na e-naslov [media@nzs.si](mailto:media@nzs.si) in [urednistvo@prvaliga.si](mailto:urednistvo@prvaliga.si). Izjave trenerjev bodo objavljene v članku odmevi po tekmi in posredovane Slovenski tiskovni agenciji za objavo v njihovem medijskem servisu.

Če tekma ni v TV ali spletnem prenosu, lahko kluba tekmo prenašata v spletnem prenosu na svojih spletnih platformah. V primeru prenosa pa je potrebno video zapis celotne tekme v roku 12 ur po koncu tekme prenesti na FTP strežnik NZS/PLTS, vključno s ključnimi trenutki tekme, ki bodo služili kot osnova za pripravo vrhuncev s tekme.

Pripravila:

- tekmovalno – licenčni sektor
- sektor za trženje in komuniciranje

**Nogometna zveza Slovenije**

**Danijel Žalik l.r.**

Vodja tekmovanj NZS